キャラクター名

アカネ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
神様	神様なんて、進行していたモノがいた気がする…。でも、そんなものはもう、存在しないんだと知った。アタシはそんなもの、もう信じない。
故郷	確かに帰る場所だった。今となっては還る場所に成り果てている。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ちらち	嫌悪	3	①②③④⑤	
	保護	4	①②③④⑤	
アッシュ	憧憬	4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対して使用可。任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		無限解体		オート		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所持する攻撃マニューバは全て、同対象に使う服のタイミングが「ダメージ」となる
サブクラス		刹那		オート		自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定+1
腕		カンフー		オート	なし	0	最大行動値+1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
胴		小さなアンデッド		オート			たからもの　小さな齧歯類を頭に
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		可愛い服		オート			たからもの　腰に巻いてる
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目＋１