

キャラクター名
メイ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	5	経歴	体に傷跡がある		
経験点	500		苦手な動物がいる (いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4	2		20	3
敏捷度	7	4		25 + 2	4
筋力	1	2		5	0
生命力	15	1		18	3
知力	4	1		14	2
精神力	17	3		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	3		
エンハンサー	3		

戦闘特技		値	単位
追加攻撃	220	p	p
投げ攻撃	225	p	p
武器習熟/格闘	221	p	p
頑強	218	p	p
回避行動	218	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
回避上昇	
筋力上昇	
ストロングブラッド	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	9	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	11	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 9	10	6	1										
パンチ	1H	0		2d+ 8	12	6	0										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
3点魔晶石x6	○□□○□□
回避強化の腕輪x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食 (1週間)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	12410 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	29 m	87 m	2d+ 11	0	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 9	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
幼少期に高い所から落ちて背中に傷跡がある	○□□□⑤
その際にけがを治療に行った際太ったおっさん(医者)に襲われかけおっさん(動物)恐怖症になる	○□□□⑩
そのトラウマを克服するために拳闘士となり心を強くする事に成功したが若干おっさんに苦手意識がある	○□□□⑮
歳の割に幼く見えるのがコンプレックス	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉛