キャラクター名: 白神 凌真

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	3076				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16 + 1	2
		敏捷度	9			16	2
体	10	筋力	8			18 + 1	3
		生命力	8			18	3
心	4	知力	10			14	2
		精神力	11			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

かばう	224 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	8	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	白騎士の聖鎧		18	-4	15
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	4	22

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 8	10	9	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食*7x2	○□□○□□
B級カード緑x10	○□□○□□
A級カード緑x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2512 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	22

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 サーマルマント	
右手 筋力の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 アルケミーキット	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ

剣術道場の跡取り息子となる予定だった高校生。
両親からは厳しくも大事に育てられ、其れに応える様に剣を振るっていた。
しかし練習試合中相手が熱中症で倒れるのと自分が面打ちを与えるのが同時期に起きてしまい、
結果相手は死なずに済んだが、これは自分の所為なのだと勘違いしてしまっていた。
暫くして事実を知りはしたが、勘違いの影響はぬぐえ切れていなかった。
それ以降全力で剣を振るう事が出来なくなってしまい、剣術の道を諦めてしまった。
高校に入ってからは特にフラフラと気が抜けた感じになり、のんびりと今を過ごして居る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟