

キャラクター名
ツバサ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	命を救われたことがある		
経験点	410		裏切られたことがある 田舎で育った		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8			18	3
	敏捷度	6			16 + 2	3
体	筋力	9			20	3
	生命力	5	1		17	2
心	知力	2	1		12	2
	精神力	4	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
プリースト	1		
スカウト	2		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		両手利き	223 p
		防具習熟A/非金属鎧	1B31 p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
パラライズミスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	アラミドコート	5+10	1	2	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	7	2	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 7	10	6	1										
パワーリスト	1H	5+10		2d+ 6	9	6	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	2	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 5	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷上昇の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
・家名はヒンメル	□□□□⑤
・魔霧の森の開拓村出身	□□□□⑩
・妹が二人いる (3つ子)	□□□□⑮
・妹の一人はナイトメア、一人は病弱、貧弱な人間	□□□□⑳
・グラップラー技能の師匠はおばあちゃん	□□□□㉑
・おばあちゃんに『人のために自らの力を使える者が本当に強い人』という教えを受けて育った	□□□□㉒
・開拓村なので滞っている冒険者は多かったが、みんな基本的に自分のために力を使っているためそこに不満を覚えていた	□□□□㉓
・「おばあちゃんの教えを守るために、もっと人が多い街にいて、そこで冒険者として人を助ける!」という考えから1年前に地元を出入	□□□□㉔
・商人のキャラバンを乗り継ぎとりあえずザルツ地方方面へ向かう	□□□□㉕
・あるキャラバンで同じ年くらいの少女と仲良くなる	□□□□㉖
・しかしキャラバンは人さらいの集団の隠れ蓑であり、少女もその同類、裏切られた結果、拘束され第2の剣信仰の貴族に売られる	□□□□㉗

