キャラクター名	プレイヤー名
ヤマナミ	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	山南歴0年生まれ
冒険者Lv	7	経歴	両親に愛されて育った		
			棲家が燃えたことがある		
経験点	150		魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	3		16	2
		敏捷度	5			12	2
体	7	筋力	9			16 + 2	3
		生命力	11	2		20	3
心	7	知力	6			13	2
		精神力	5	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
狂戦士の魂 攻撃の成功、失敗に関わらずMPが5点減少します。MPが0に鳴った場合、今度はHPが5点減少します	1H	17	1	2d+ 10	8	14	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
覚悟の粉薬	○□□□○□□
インドミタブルポーションx2	○□□□○□□
保存食（7）x2	○□□□○□□
白装束	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
7695 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 9	0	71

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 9	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	決死のハチマキ	捨て身カウンターが使えるようになる
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	インドミタブルポーション
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰		
足		
その他		

	装備品	説明
左手	陽光の指輪	壊すと生命抵抗、生死判定に+2

その他メモ

常に温厚な性格であり、博識かつ剣の腕も確か。近藤勇の人柄に惚れ、試衛館の門人となる。
時局の読みに明るく、浪士組の発足が成った時に「あなたを一道場主で終わらせたくない」と近藤に入隊を薦めた。
土方歳三と共に新選組を発展させる上で様々な改革を始め、また陰謀・暗殺といった汚れ役を買って出た。
しかし新選組が巨大化するにつれ、徐々に組織の方針を巡り、土方と対立し合う。しかし心中では互いに
その才覚を認め合う仲なのは変わっていなかった。
時代が混乱する中で、内部抗争に明け暮れる様になった新選組に、自分の居場所は無いと悟り、以前から惹かれ、付き合っていた芸妓・明里と共に隊を無断で脱走する。
（隊を脱する事は、法度により切腹になる事が決められていた）
逃亡のさなか、追跡に来た沖田総司（見つからないなら見逃せと近藤から言われていたが）を見つけると
自ら姿を現し、明里に故郷へ戻るように説得した後、進んで京の屯所に戻ってしまう。
結果、近藤から切腹を申し付けられたが、近藤・土方を含む多くの隊士が彼を屯所から逃げるように諭すものの「私が切腹する事で、より隊

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟