キャラクター名
ステイ・マータ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	17
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	24
種族	ドゥアン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	錬金術師			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	32	28	9	6	7	31	9
ボーナス	10	9	3	2	2	10	3
クラス修正	2	2	1	1	0	2	0
他修正						2	
能力値	12	11	4	3	2	14	3

HP	191
MP	113
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	鋏刃手		1	17					
左手	装身具補正		1			5			
頭部	ミスリルヘルム				-2	10	1		
胴部	ヘビープレート				-1	19			
補助	ウイングバックラー				+2	8	1		+3
装身具	豪傑の証								
能力値			11	0	4	0	14	6	17
スキル			4	17		8	5		
その他				1		1		5	
総計(右)			16	35	3	51	21	11	20 m
総計(左)			16	18					
総計(両)			17	35					
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
EXHPポーション	魔獣の鋭牙
EXHPポーション	魔獣の尖爪
ハイMPポーション	ミスリルハルバード
ハイMPポーション	ミスリルシールド
蘇生薬	
ミスリルコーティング	
戦士の環	
冒険者セット	

現在重量：	15		
最大重量：	64	所持金：	10290
		預金・借金：	86700

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
	○	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：								
Aマスタリー：格闘	1	-	パッシヴ					
効果：命中判定+1d								
アイアンフィスト	1	-	パッシヴ					
効果：DR＋【精神】								
マインドアデプト	1	-	パッシヴ					
効果：【精神】+2								
アセティック	1	-	パッシヴ					
効果：物理・魔法防御+3								
フィールドバトラー	1	-	パッシヴ					
効果：命中+3物理防御+3								
ウエポンエキスパート：格闘	1	-	パッシヴ					
効果：DR+2d								
ダイアナザーデイ	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ				1/ｼﾅ	
効果：HP回復。CL*10								
ネバーギブアップ	1	14	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ				1/ｼﾅ	
効果：HP回復。最大まで								
コールアウト	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ				達成値+SL*2	
効果：VS精神。付与逆上								
ビートダウン	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ				1/ｼｰﾝ	
効果：命中+2行動値+5。R持続								
スピードエイド	1	10	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：「ﾒｼﾞｬｰ」「ﾋｰﾗｰ」のｽｷﾙ使用								
クイックヒール	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ				1/ｼｰﾝ	
効果：								
トードオイル	3	50G	ムーブ				MP持続	
効果：HP回復・MP回復＋SL*3								

HP回復量
＝トードオイル　+9
・ヒール　CL*3(51)+GS:ﾃﾝﾌﾟﾙ(13)+ｱｴﾏ(2)+3d=66+3d
・CL*10(170)+GH:ﾃﾝﾌﾟﾙ(13)+ｱｴﾏ(2)=185
・EXHPポーション　6d+GH:工房(2d)+GH:ﾃﾝﾌﾟﾙ(13)+ｱｴﾏ(2)+薬剤師(3)=15+8d

MP回復量
＝トードオイル　+9
・ハイMPポーション　4d+GH:ﾃﾝﾌﾟﾙ(13)＝13+4d

攻撃命中
＝トランキライザー　+1d
＝オイントメント　+1d
　・素殴り　17+3d

攻撃DR
＝スマッシュ　+12
＝スティミュラント　+1d
＝フロンタルアサルト　+5d
　・素殴り　34+6d

キャラクター名
ステイ・マータ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果：DR＋【筋力】								
セルフヒーリング	1	-	マイナー				1/ｼﾅ	
効果：HP回復。+「CL*10」								
ファラウェイ	1	40G	マイナー	ｼｰﾝ	場面選			
効果：ﾋｰﾗｰｽｷﾙ対象を範囲へ								
セイブアタック	1	6	メジャー			命中		
効果：至近の対象を離脱させる								
アロマフラッド	1	-	メジャー			知力	1/ｼﾅ	
効果：ポーションを使用								
サプリメント	1	100G	メジャー			知力	ｼｰﾝ持続	
効果：知力判定+1d								
トランキライザー	1	100G	ﾒｼﾞｬｰﾒｼﾞｬｰ			知力	ｼｰﾝ持続	
効果：器用判定+1d								
オイントメント	1	100G	メジャー			知力	R持続	
効果：判定に+1d								
スティミュラント	1	+100G	ｵｲﾝﾄﾒﾝﾄ					
効果：+「+DR1d」シーン持続に変更								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー			命中		
効果：防御力無視								
ヒール	1	4	メジャー			魔術		
効果：HP回復「3d+CL*3」								
レイズ	1	10	メジャー			魔術		
効果：戦闘不能回復。HP回復2d								
フロンタルアサルト	1		効果参照				1/ｼｰﾝ	
効果：DR+5d								
カバーリング	1	2	DR直前				1/1MP	
効果：カバーを行う								
カバームーブ	2	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ				SL/ｼｰﾝ	
効果：								
アラウンドカバー	3	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ				SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：								
インバルネラブル	1	-	DR直後					
効果：Dmeを0に変更								
アイアンクラッド	5	3	DR直後					
効果：Dme軽減。物理Dme-SL*3								
スティールクラッド	5	4	ｱｲｱﾝｸﾗｯﾄﾞ					
効果：効果に+(SL)D。魔法Dme								
インデュア	1	5	効果参照					
効果：BS回復								
ソウルバスター	1	-						
効果：								
スニークアップ	1	6	移動直前					
効果：移動を阻害されない。封鎖無視								

キャラクター名
ステイ・マータ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファイナルガード	1	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ					
効果：								
マシンリム	1							
効果：筋力・器用・敏捷基本値+1								
マシンアーマー	1							
効果：物理・魔法防御+2								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
イミューンウェイト	1							
効果：移動修正を0に								
エンラージリミット	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：HP+10								
アスレチック	1							
効果：								
スティグマ	1	F1	判定直後				1/ｼﾅﾘｵ	
効果：達成値+1d								
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ					
効果：								
フェイス：アエマ	1							
効果：HP・MP回復量+2								
アルケミーノウリッジ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								