

キャラクター名
カラ松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
料理	料理を作っていた。野菜を切って、鍋をかき混ぜて、卵を割って、肉を炒めて、確か最初は何も作れなくて、けれどだんだん上手に、上手に……でも料理の味は思い出せない。おいしく、作っていたのか、な、
勉強	勉強して、いい成績をとらないと、みんなに、あなたが褒れていることを示さないと、示さないと、あなたには他に取らぬがない。ないんだ、まっ、それくらいしか、価値を、作れ、ない、
遊園地	家族で？友達で？恋人同士で？とても楽しい、騒がしい、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具、幸せそうな人たち、あの日はどこへ行ったのだろう？

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可能。移動1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
サブクラス		機械仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1獲得する。このパーツは強化値に轉られず、修復する事も可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
脚		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1。
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい。
頭		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断。