

キャラクター名
ドール：チョコ松

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	【幸福】
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
鏡台	隣に映る自分の顔。頑張ってきたいいしょうとして、初めて口紅を塗った時、つもと違う髪型にした時、化粧始めた時…あっても今のあなたは死体の顔。代わりの罵く人影の顔…
売った	何か売れた。血だらけ髪だらけ肉腐だらけ？それとも小さな雷や花びらだらけ？あなたのどこかを誰かに売った。その人はそれをして喜んで、あなたはお金を……どうしたんだっけ？
【兄弟】	毎日一緒にバカやって喧嘩して仲直りして、笑って飯食って寝る、当たり前隣に居た存在。けれど、今は足りない…俺たちは、何人兄弟だったろうか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松	友情	3 ①②③④⑤	
一松	嫌悪	3 ①②③④⑤	
十四松	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	バトルパートで同カウント内に他の味方が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
サブクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ほねやり		アクション	2	0	肉弾+1 連撃+1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		パール		アクション	3	0	白兵+2 判定+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		写真		オート	0	0	にゃーちゃんの写真
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵+2 判定+1
				オート			