

キャラクター名
十四松

プレイヤー名



ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
宝物	大切な宝物。あなたは一つの品をそれはそれは大切にしていた。その品は一体なんだったろう？まっと今持っている【たからもの】に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。
演奏	あなたは毎日楽器を弾いていた。その楽器は手元がない。弾く曲の名も覚えていない。口ずさむことができるけれど...けれど、あの楽器があれば、まっと指が覚えてはいるはず。
兄弟	毎日一緒にバカやって喧嘩して仲直りして、笑って飯食って寝る。当たり前隣に居た存在。けれど、今は足りない...俺たちは、何人兄弟だったろうか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松	憧憬	3 ①②③④⑤	
チョロ松	恋心	3 ①②③④⑤	
一松	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた時、射程内の味方1人の次の「アクション」マニューバのコスト-1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す
サブクラス		業軀		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ二つ修復して良い
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1or妨害1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		本		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			