キャラクター名
春日恭二

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス		カヴァー	
オプショナル	ブラム＝ストーカー	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0		1	6
感覚	1	0	0		1	2
精神	0	0	0		8	8
社会	2	0	0			2

HP	40
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	3		知覚	3		意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	6r+4	1	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
服		5			

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
渇きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果： 組み合わせた白兵攻撃では装甲値無視。命中したらHPを[Lv*4]。素手のみ								
吸収	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果： 組み合わせ攻撃で1点でもダメージが入れば、そのラウンドの間あらゆる判定ダイスを-Lv個する								
オールレンジ	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果： 組み合わせた判定のダイスを+Lv個する								
イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガードの際に宣言する。ガード値を+<Lv>Dする								
獣の力	2	2	メジャー	-	単体	対決	-	
効果： 組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を+[Lv*2]する								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 素手のデータを変更する								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動で離脱を行える。エンゲージ、封鎖の影響を受けない。1シーンLv回								
コンセントレイト：キュマイラ	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： クリティカル値を-Lvする(下限7)								
瞬間退場	★	-	オート	至近	自身	自動	エネミー	
効果： シーンから退場する。1シナリオ1回								
蘇生復活	★	-	オート	至近	自身	自動	エネミー	
効果： 戦闘不能、死亡した場合HP1まで回復。1シナリオ1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

侵蝕率：120%(ダイス+3)