キャラクター名: フェーナ・スフィール

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	1270		子供の頃に家出したことがある		
			大けがをしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9	1	2	18	3
		敏捷度	2	4		12	2
体	14	筋力	2	2	1	19	3
		生命力	3	1		18	3
心	10	知力	10	6	2	28	4
		精神力	11	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
プリースト	8		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	8	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク	1H投	6	1	2d+ 10	9	9	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
小さな家	○□□○□□
魔晶石[5]	○□□○□□
武闘会参加費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 11133 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 8	4

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	12			

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
マルチアクション	2125p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
ノルダール	○	○

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法も□値10で計算
耳	
顔	
首 聖印	キルヒア崇拝
背中 リトルウィング	落下ダメージ-20
右手 剛力の指輪	筋力＋１割ると＋１３
腰 チキンベルト	あい言葉【デスルーラ】で20mの距離ジャンプ+20点のダメージ
足 癒してのアンクレット	通常移動後も回復魔法使用可
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力+2割ると+14

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
家	50
金庫番	35
称号	20
武器の専用化	50

名誉点 所持 405 /合計 560

その他メモ

『マキシム様は若者のために力を尽くしました、しかし、それは失敗に終わりました。
それはなぜでしょうか？彼には覚悟があった、力もあった。しかし、彼は知識が足りなかったのです。
キルヒア様はそんな彼を見捨てませんでした。彼の若者への心持ちを見たキルヒア様は、彼にもう一度チャンスを与えてくださったのです。
キルヒア様は人々を愛する者の味方です。貴方もどうですか？マキシム様を助けたキルヒア様に祈りをささげませんか？
マキシム様が生前持ちえなかった知識を得たいと思いませんか？貴方のマキシム様への信仰は本物でしょう。
ですから、マキシム様に足りなかった知識を得れば、貴方は真の意味で完成されます。
さぁ、知識を得るためにキルヒア様を崇めましょう』

①フェーナの父は飛行船乗りであった
②ナイトメアとして疎まれていた
③幼くしてマキシムの声を聞いた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟