

キャラクター名 武内波浪和(たけうち・ばろわ)

プレイヤー名  

シンドローム	モルフェウス		ワークス	刑事	カヴァー	刑事
	モルフェウス			年齢		未来からやってきた
オプション	覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	35%
出自	義理の両親		経験	盟友	邂逅	腐れ縁(春日恭二)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	11
精神	0	0	1			1	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転 :アーマードロボ	6		芸術 :			知識 :			情報 :裏社会	1	
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
「アーマードバロウMk-1」	運転	2r+6		15		コスト2/C値8
「強めに殴るスイッチ」	運転	7r+6		15		コスト4/C値8
「めっちゃ強く殴るスイッチ」	運転	21r+6		15		侵食率100↑/コスト10/C値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			5/1
アーマードバロウMk-1		18		-3	全力移動：50m

所持品	
使用人「紗也(さや)」	
コネ：情報屋	
コネ：警察官	

合計装甲： 19    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
助手「紗也」	P 信頼	N 劣等感		
怪盗「黒猫」	P 感服	N 敵愾心		
春日恭二	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:Mo	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	組み合わせた判定のC値-2							
ヴィークルモーフィング	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	モーフィングロボを取得							
エースドライバー	5	2	メジャー/リアクション	-	-	運転	-	
効果：	ダイス+[LV]個							
サポートデバイス：〈肉体〉	4	6	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	ラウンド中〈肉体〉を用いる判定のダイスを+[LV*2]個/シナリオ3回							
クイックダッシュ	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	即座に戦闘移動を行う/シナリオLV回使用可							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「真実は大体ひとつおつ！」  
「犯人はお前だ！…ん、違うかもしれないって？なあに、被疑者死亡で全部片着ければいい話だ」  
「俺の灰色の頭蓋骨にかかれば、こんな謎…」

鋼鉄の男である。  
普通に考えれば職質待ったなしの見た目であるが、彼自身が警察官である為何の問題もないのだ(本人談)