

キャラクター名 デュマ子 プレイヤー名 _____

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	射手	性別	安藤	年齢	
冒険者Lv	10	経歴	そいつは安藤である		
経験点	0		安藤は安藤であった 故に安藤は安藤となった		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	4		23	3	シューター	10		
体	7	敏捷度	5	2		19 + 2	3	スカウト	8		
		筋力	12	10		29	4	エンハンサー	2		
心	7	生命力	7	4		18	3	アルケミスト	6		
		知力	6	7		20 + 2	3				
		精神力	11	3		21	3				

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
狙撃	IB37 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェボン	
パラライズミスト	
パークメイル	
イニシアティブブースト	
アーマーラスト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	13	13	14

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		20	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	13	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スィフトボウ	2H	7	-1	2d+ 13	10	28	7										
射程 20m 二本同時に矢を放てる				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 13	5	50

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 13	2d+ 13	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	髪飾り
耳	
顔	
首	チョーカー
背中	
右手	敏捷の腕輪
腰	チキンベルト 20m吹き飛ばす
足	ブーツ
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	知力の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
10/7/4/4/3/2	□□□□⑤
Q. それはなんですか?	□□□□⑩
A. 俺が安藤だ。	□□□□⑮
自稱安藤の全てが安藤で結論する生粋の安藤、つまりは安藤である。名前はデュマ子であり人生そのものが適当ではあるがやはり安藤、本能的にハムを止められない安藤であった……。つまりオラクルから安藤はやってきた。そいつは安藤なのだから、当然ながら安藤らしくエンドロール目指してダーカーを今日も万単位で殺し続ける。流石安藤だぜ。	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉖

