

キャラクター名  
オーリオル・ゴールデン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	46
冒険者Lv	7	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	270		本から大きな影響を受けたことがある かつて従者がいた		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			22 + 2	4
体	8	敏捷度	10	1		23	3
		筋力	5	3		16 + 2	3
心	10	生命力	2	1		11	1
		知力	10	2		22 + 2	4
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
セージ	2		
エンハンサー	2		
アルケミスト	7		

戦闘特技			
武器習熟/絡み	221 p		p
武器習熟S/絡み	1B31 p		p
連続賦術	1B32 p		p
命中強化	1B32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
ギルマン語	○	○
アンドロスコーピオン語	○	○

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	9	8	8
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	9	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナインテイル	1H	7		2d+ 10	10	11	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 9	4	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 10	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 叡智の腕輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	
クラッシュファンク	
パラライズミスト	
イニシアティブブースト	
ディスペルニードル	
エンサイクロペディア	

<p>— その他メモ —</p> <p>子供のころは弱気な性格で、ナイトメアであることを馬鹿にされ、家に引き籠もって本ばかり読んでいた。そのせいで様々な知識を蓄え、あるとき読んだ本をきっかけに商人になることを決める。ナイトメアである素性は明かさず、その潜在能力でたちまち取引を成功させていった。そしてメイドを雇うほどの豪商として名を馳せたが、一度の大暴落から散財してしまう。</p> <p>現在は所持金0ガメル。収入もないので冒険家業をしようか検討している。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㊱</p>
---	---

