

キャラクター名 7レベルオーヴァエフィシエント型 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	?
出自 (効果)	魔術士の家系			目標	?

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	18	18	15	9	9
ボーナス	3	3	6	6	5	3	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	6	8	6	5	4

HP	53
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	メイジローブ					3			
補助	擦り切れた紐 (トラベラーズマント相当)					2			
装身具	奥義書								
能力値			3	0	6	0	5	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					6	8	5	12	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×1	
HPポーション×1	
毒消し×1	
ファミリア (アニマルメッセンジャー相当)	
転移の呪符	
ハイMPポーション×1	

現在重量: 6
 最大重量: 10
 所持金: 5
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔術判定+1 D								
ウォーターマスター	5		パッシブ					
効果: 水属性の魔法ダメージに+S L ×4								
マリッド・ストリーム	1		パッシブ					
効果: 水属性ダメージを与えたときに、ダメージが通れば対象の回避判定をラウンド終了まで-1 Dする。								
	★							
効果:								
ポイズネストミスト	1	6	メジャー	20m				
効果: 水属性魔法ダメージ 2D6+5&毒SL1								
マジックブラスト	1	4	マイナー					
効果: 対象: 単体の魔法を対象: 範囲に								
リゼントメント	1		効果参照					
効果: 魔法攻撃と同時使用 その魔法攻撃を対象: 単体に変更、ダメージに+C L ×10する								
	★							
効果:								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 特定の魔術の効果に+S L ×2								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	視界	単体	知力	1	
効果: 対象にエネミー識別を行う								
ウィークポイント	1	8	セットアップ	20m		知力	3	
効果: 対象SL体のリアクションに-1 Dする。ラウンド持続								
	★							
効果:								
チェックメイト	1	4	DR直前	20m				
効果: 対象が行う攻撃のDR直前。その攻撃のダメージに+「(SL) ×D」する。ラウンド1回。自分には使えない								
	★							
効果:								

