キャラクター名
椎堂　海翔（シドウ　カイト）

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	アーシアン			**境遇**	渡来
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	17	9	9	7	9
ボーナス	3	3	5	3	3	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正		1	2		1		1
能力値	3	5	9	3	5	3	5

HP	38
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ジェミニナイフ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	ジェミニナイフ	至近	0	7	0	0	0	0	0
頭部	S3ハット					1			
胴部	S3踊り子の衣装				1	1			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	アスリートギア								
能力値			5	0	9	0	3	14	8
スキル									
その他	E～Iスマートフォン、自動二輪車				1				5
総計(右)			5	7	12	4	3	14	12 m
総計(左)			5	7					
総計(両)			5	14					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	Aスマートフォン
ベルトポーチ	Iスマートフォン
幸運のストラップ	フラッシュライト
-	-
ポーションホルダー	-
アクアビット×5	自動二輪車
アクアビット×5	保湿瓶
MPポーション×5	サバイバルキット
-	野営道具
小道具入れ	冒険者セット
Eスマートフォン	

現在重量： 10		
最大重量： 16	所持金： 1887	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1D。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果： 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果 :戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、自分の居るエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。								
アンビスクタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：短剣、鞭」のアイテムを片手に１つずつ装備している場合、「装備部位：双」の一つアイテムとして扱う。								
-	1							
効果：								
エアリアルレイブ	1	6	メジャー	至近	単体	命中判定	飛行	
効果： 対象に白兵攻撃を行う。その攻撃の命中判定に+1Dし、ダメージに+[SL×3]する。（+3）								
ソードダンス	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【敏捷】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
フェザータップ	1	2	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果 :飛行状態になり、戦闘移動を行う。この時、飛行状態になるだけで、移動を行わなくても良い。飛行状態はメインプロセス終了まで持続する。								
パフォーマンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： プリプレイ時に自分の所持金が[【敏捷】×100]G増える。								
ストリートワイズ	1	-	メジャー	-	自身	【幸運】		
効果： 情報収集を【幸運判定】で行う。								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【敏捷基本値】に+3。								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【筋力基本値】【敏捷基本値】【器用基本値】に+1。								
効果：								
効果：								

CL1：ドッジムーブ1、バタフライダンス1、ランナップ1、ソードダンス1、パフォーマンス1

成長予定
CL2：エアリアルレイブ1、フェザータップ1、アンビスクタリティ1
CL3：エアリアルレイブ2、インタラプト1、ステップ：ダーク1
CL4：エアリアルレイブ3、オプティマイズ1、ミステリアスダンス1
CL5：ダンシングヒーロー1、プライスダウン1、アームズマスタリー：短剣1
CL6：エアリアルレイブ4、スペシャライズ：短剣1、マタドール1
CL7：エアリアルレイブ5、エンカレッジ1、ステップ：ダーク2
CL8：フェイント1、ワイドアタック1、ピアシングストライク1
CL9：エフェクトスキップ1、ピアシングストライク2、ステップ：ダーク3
CL10：cc「シーフ→エクスプローラー」、ダガーアーツ1、インテュイション1
CL11：デスゲイル1、アフターイメージ1、タイムマジック1
CL12：クイックムーブ1、ダッシュアタック1、ラピッドハンド1
CL13：クイックムーブ2、ゲイルスラッシュ1、ツインフェンサー1
CL14：クイックムーブ3、ブラインドスポット1、デスブレイド1

継承「怪物」、伝承「瘴気の武器」、宿命「再開」、呪詛「衝撃」という、選択した種別への武器攻撃のダメージに+2して、シナリオに１回、マイナーでダメージに（CL/3+2）D出来るどこにでもある短剣

伝承武具：MEIダガー

キャラクター名
椎堂　海翔（シドウ　カイト）

プレイヤー名

所持品

栄養ドリンク×0			
精霊：闇のクリスタル×1			
幸運のクリスタル×1			
敏捷のクリスタル×1			
対抗：スリップのクリスタル×1			
踊り子のクリスタル×1			
器用のクリスタル×1			
感知のクリスタル×1			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								