キャラクター名

レイ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	ゴシック	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
飢え	食べたいものが食べられなかった記憶。ないはずの食欲が疼く。腹の中が乾く。喘みちぎって咀嚼したい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時も確か……。
鏡台	鏡に映る自分の顔。がんばってきれいにしようとしてた。初めて口紅を塗った時、いつもと違う髪型にした時、化粧を始めた時……ああでも、今のあなたは死人の顔。代わりのきく人形の顔……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	無	自	バトルパート時、発狂状態の未練があれば攻撃判定+1
メインクラス		悪食		オート	無	自	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定の出目-2
メインクラス		暴食		ラピッド	無	自	損傷した強化パーツ1つを修復する
サブクラス		舌なめずり		ラピッド	無	0〜1	移動妨害1
胴		おとこのこ		オート	無	自	対話判定の出目+1可
脚		しっぽ		オート	無	自	最大行動値+1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
脚		スパイク		オート	1	自	自身→対象のダメージ付与時使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
頭		アドレナリン		オート	無	自	最大行動値+1