

キャラクター名
 十四松

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
布団	
水	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	4	0	4
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
おそ松	対抗	3 ①②③④⑤		
チョロ松	保護	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	1	0~1	対象がアクションを宣言した際、そのコストを0にできる。
メインクラス		異形存在		オート			受けたダメージ箇所をずらす。大成功では発動しない
メインクラス		怪力		オート			白兵・肉弾ダメージ+1
メインクラス		歪極		オート			Lv3 パーツゲットだけ!
サブクラス		庇う		ダメージ	1	自身	庇う
サブクラス		肉の宴		アクション			もぐもぐ
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1、自分には使えない
頭		視覚共有 (よぶんな目)		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		二重人格 (よぶんな頭)		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		一松 (黒猫)		オート			宝物
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆弾
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		もふもふ (あるびの)		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	0	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1