キャラクター名	プレイヤー名
ザンガルズ(仮)	

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	どっちか	年齢	22
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	5		21	3
		敏捷度	6	9		22 + 2	4
体	5	筋力	9	4		18	3
		生命力	4	16		25	4
心	15	知力	6	27		48 + 1	8
		精神力	2	19		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9	アルケミスト	1
コンジャラー	10	デーモンルーラー	13
レンジャー	1		
セージ	7		
エンハンサー	6		
バード	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	12	13	12
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ			1	0
盾	バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	デーモンルーラー		合計値	21	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 12	9	12	8										
分厚い本 魔神の契約書				2d+ 0		0											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔神の苗床５段階	○□□○□□
魔神の契約書x300	○□□○□□
20点石x5	○□□○□□
15点石x7	○□□○□□
10点石x10	○□□○□□
5点石x5	○□□○□□
3点石x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
29670 G	G

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法拡大/確実化	IB38 p		p
回避行動	IB29 p		p
魔力強化	IB32 p		p
キャパシティ	IB29 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
魔晶石の達人	IB32 p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
バルカン語	○	
バジリスク語	○	
ノスフェラトゥ	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点	HP
2d+ 21	0	66

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 17	2d+ 19	122

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	22			
召異魔法	13	25			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ポションインジェクター	アンチマジックポション
背中	魔神の契約書	デモンズイベイション永続化
右手	発動体	
腰		
足		
その他	敏捷腕輪	

装備品		説明
左手	知力指輪	義手(フィジカルギミック)

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ガゼルフット	
メディテーション	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッグ	
レクイエム	
ぱらみす	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 2000	/合計 2000

その他メモ

21:31 (_rest) 8d**3
21:31 (_rest) _rest -> 8d = [6,6,1,6,4,1,1,1] = 26
21:31 (_rest) _rest -> 8d = [2,5,3,4,6,1,1,2] = 24
21:31 (_rest) _rest -> 8d = [4,5,6,3,6,4,2,6] = 36
22:35 (_rest) #能力成長80
22:35 (_rest) _rest -> 【ＳＷ２キャラクター能力上昇 80回】
22:35 (_rest) _rest -> [器用度 x 2][器用度 ／ 敏捷度 x 3][器用度 ／ 筋力 x 3][器用度 ／ 生命力 x 5][器用度 ／ 知力 x 6]
22:35 (_rest) _rest -> [器用度 ／ 精神力 x 2][敏捷度 x 2][敏捷度 ／ 筋力 x 2][敏捷度 ／ 生命力 x 3][敏捷度 ／ 知力 x 6]
22:35 (_rest) _rest -> [敏捷度 ／ 精神力 x 5][筋力 x 4][筋力 ／ 生命力 x 5][筋力 ／ 知力 x 7][筋力 ／ 精神力 x 2]
22:35 (_rest) _rest -> [生命力 x 2][生命力 ／ 知力 x 5][生命力 ／ 精神力 x 8][知力 x 3][知力 ／ 精神力 x 4]
22:35 (_rest) _rest -> [精神力]

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟