

キャラクター名
高嶋愛美

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス サラマンダー		ワークス	教師	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	118
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	6
精神	2	1	1			4	戦闘移動	11
社会	4	0	1			5	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC		2	交渉		1
回避		1	知覚			意志		2	調達		1
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報: 学問		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
恐怖言葉(テラーワード)	交渉	9r+1		3		6.7組み合わせ
氷結言葉(アイスワード)	交渉	9r+1		6		マイナーで10、5.6.8.10組み合わせ。C値7。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インターセプトアーマー		5	-	-1	

所持品		合計装甲:	5	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		12	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: HPを+[Lv*30]する								
加速する刻	1	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果: イニシアチブでメインを行う。1ラウンド1回、1シナリオLv回まで								
コンセントレイト:ソラリス	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のC値を-Lvする(下限7)								
抗いがたき言葉	2	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 射撃攻撃。命中したら対象のあらゆる判定ダイスを-Lv個								
絶対の恐怖	3	3	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力:+Lvの射撃攻撃。装甲値無視								
ポイズンフォッグ	3	2	メジャー	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: 組み合わせたエフェクトの射程を至近、対象を範囲(選択)に変更。1シナリオLv回								
蒼き悪魔	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード宣言時、攻撃してきたキャラクターに[Lv*3]ダメージ。1ラウンド1回								
氷の加護	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのメインプロセス間、自身の攻撃力を+[Lv*2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

シナリオ「Cracking Days」のインミー。
侵蝕率130%→ダイス+4個。