

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー
	オプション		年齢	性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	110 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	97
肉体	4	1	3			8	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		4	射撃			RC	2		交渉		
回避	1	1	知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪+完全獣化	白兵	13r+4	1	11		最初のマイナーで発動
瞬撃の爪	白兵	16r+4		15		6.7使用后、5.8.10組み合わせ。C値7。移動後攻撃。
惨撃の爪	白兵	16r+4		15		6.7使用后、5.8.9組み合わせ。C値7。範囲攻撃。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: HPを+[Lv*30]する								
高速移動	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 戦闘移動の距離を+[Lv*5]する								
コンセントレイト:キュマイラ	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のC値を-Lvする(下限7)								
破壊の爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータを変更する。データは装備参照								
完全獣化	4	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中【肉体】の判定ダイスを+[Lv+2]個。素手以外装備、使用不可								
獣の力	2	2	メジャー	-	単体	対決	-	
効果: 組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を+[Lv×2]								
獅子奮迅	2	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 組み合わせた白兵攻撃の対象を範囲(選択)に変更。1シナリオLv回								
一闪	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 全力移動後に白兵攻撃をする。攻撃の成否にかかわらず移動はできる。離脱不可								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

シナリオ「Cracking Days」のイネミー。
 侵蝕率110%→ダイス+3個。
 エフェクトLv反映済。