

キャラクター名
レイコ

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|--------------|------|---------|-------|-----|
| シンドローム | オルクス ソラリス | ワークス | UGN支部長D | カヴァー | 弁護士 |
| オプション | | 年齢 | 39 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 32% |
| 出自 | 兄弟 | 経験 | 古強者 | 邂逅 | 幼子 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 25 |
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 1 | 0 | 1 | | | 2 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 2 | 0 | 1 | | | 3 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 5 | 1 | 3 | | | 9 | 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | 1 |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | 2 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | | 2 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|------|--|
| 財布 | |
| 携帯電話 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| | P | N | | |
| 同僚 | P 信頼 | N 恥辱 | | |
| 弟 | P 慈愛 | N 嫉妬 | | |
| 樅アリア | P 庇護 | N 脅威 | | |
| 御嶽湖水 | P 感服 | N 不信感 | | |
| テレーズ | P 慈愛 | N 無関心 | | |
| 犬神秋菜 | P 信頼 | N 不安 | | |

最大財産P: 22 残り財産P: 22

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------------------------|----|------|-------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 2 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: 対象のダイス目を一つ10にする | | | | | | | | |
| 導きの華 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: メジャーの達成値を+[LV×2] 購入判定不可 | | | | | | | | |
| 力の法則 | 2 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: ダメージ+ (Lv+1) | | | | | | | | |
| 要の陣形 | 2 | 3 | メジャー | | 3体 | シンドローム | | |
| 効果: 組み合わせた行動の対象を3体に変更 1シナリオにLV回まで | | | | | | | | |
| ジャミング | 1 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: 対象の判定ダイスを-LV個 1ラウンドに1回 | | | | | | | | |
| 声なき声 | ★ | | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

5
工藤零子 (山田一嘉)