

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	40
種族	ネヴァーフ			境遇	秘密
出自 (効果)	冒険者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	12	9	9	7	11	6
ボーナス	4	4	3	3	2	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	6	5	5	3	2	6	2

HP	58
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グレートアックス	至近	-2	11	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	5	0	6	7	11
スキル	アダマント+ハードマッスルSL1		3			6			
その他									
総計(右)			6	11					
総計(左)					5	11	6	5	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
酒	×11 (初期: 値段10G)
HPポーション	3個
MPポーション	3個

現在重量: 18  
 最大重量: 28  
 所持金: 1350  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に物理防御力+3							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー: 斧	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	斧の命中判定に+1D							
パンプアップ	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃のダメージに+SL×2							
スタンアタック	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加 武器攻撃にSL×3追加する ダメージが1点でも通った場合相手にスタンを与える							
モアタフネス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	最大HPにSL×5追加する							
アックスマスター	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	斧を使用した命中の達成値に+3							
マインドアデプト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	精神+2する							
ハードマッスル	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	物理防御に+SL×3							
スラッシュブロウ	1	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	武器攻撃のダメージに+SL×2Dする							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/シーン	
効果:	対象にカバーを行う 行動済みでも行える。またカバーを行うことで行動済みにならない							
エンラージリミット	1		パッシヴ		自身		1	
効果:	所持品の重量制限が筋力基本値×2になる							
リムーブトラップ	1		パッシヴ		自身		1	
効果:	トラップの解除判定+1Dにする							
効果:								
効果:								
効果:								

斧使いの英雄として名を残すために修行をしていたが  
 生来の酒好きのため酔った勢いでぶったぎったご神木の怒りをかい  
 世界への破壊を知ってしまった  
 同時に天罰として飛ばされることになった  
 飛ばされてきた孤島でそのことを触れて回ったが少し精神がおかしい人  
 として扱われることを気にしてる

酒好き  
 1 階層ごと酒を飲むと火酒の効果を得られる 武器攻撃+2  
 1 階層ごと酒を飲まないでメジャーと知力に関する判定は-1D  
 酒は1階層継続