

キャラクター名

プレイヤー名

|        |        |    |         |         |      |    |
|--------|--------|----|---------|---------|------|----|
| シンドローム | モルフェウス |    | ワークス    | UGN支部長D | カヴァー | 犯人 |
|        | パロール   |    |         |         |      |    |
| オプション  |        |    | 年齢      | 35      | 性別   | 男  |
| 覚醒     | 生誕     | 衝動 | 恐怖      | 初期侵食率   | 37 % |    |
| 出自     | 親の理解   | 経験 | UGNへの畏怖 | 邂逅      | 家族   |    |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 24 |
| 肉体 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 8  |
| 感覚 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | (非装備時) | 8  |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 13 |
| 社会 | 2   | 1    | 0    |    |     | 3   | 全力移動   | 26 |

| 肉体    |    |    | 感覚  |    |    | 精神       |    |    | 社会     |    |    |
|-------|----|----|-----|----|----|----------|----|----|--------|----|----|
| 技能    | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能       | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵    |    |    | 射撃  |    |    | RC       |    |    | 交渉     |    | 1  |
| 回避    |    |    | 知覚  |    |    | 意志       | 3  |    | 調達     |    | 5  |
| 運転：4輪 | 1  |    | 芸術： |    |    | 知識：レネゲイド | 1  |    | 情報：UGN |    | 5  |
| 運転：   |    |    | 芸術： |    |    | 知識：      |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転：   |    |    | 芸術： |    |    | 知識：      |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転：   |    |    | 芸術： |    |    | 知識：      |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転：   |    |    | 芸術： |    |    | 知識：      |    |    | 情報：    |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具        | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-----------|----|----|----|----|----|
| クリスタルシールド | 15 | 12 |    |    |    |
| 戦闘用きぐるみ   | 24 | 12 |    |    |    |

| 所持品       |  |
|-----------|--|
| ウエポンケース   |  |
| コネ:要人への貸し |  |
| 思い出の一品    |  |
| 応急手当キット   |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |

合計装甲： 24    合計回避： 0

| ロイス   |         |         |      |    |
|-------|---------|---------|------|----|
| 対象    | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| D:砂使い | P       | N       |      |    |
| 両親    | P 尊敬    | N 劣等感   |      |    |
| 従兄弟   | P 信頼    | N 隔意    |      |    |
| セティボス | P 執着    | N 脅威    |      |    |
| 早瀬 夏  | P 庇護    | N 憐憫    |      |    |
| 霧谷    | P 連帯感   | N 劣等感   |      |    |
| 沢下 昂  | P 親近感   | N 脅威    |      |    |

最大財産P: 16    残り財産P:

| スキル名  | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|---|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング  | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化                                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト   | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果： コスト分のHPで復活                                    |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 砂の結界  | 1  | 2    | オート   | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果： カバーリング メインプロセスに1回                             |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 砂の祝福  | 2  | 4    | オート   | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果： カバーリングの距離を[Lv×10]m伸ばす シーン1回                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 孤独の魔眼   | 3  | 4    | オート   | 視界 | -   | 自動 | -    |    |
| 効果： 「対象:範囲or範囲(選択)」の攻撃を「対象:単体」にし、対象を自分にする シナリオLv回 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| グラビティガード  | 3  | 3    | オート   | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果： ガード値+(Lv)D                                    |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 魔神の盾  | 3  | 4    | オート   | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果： ガード値+[Lv×10] 1シーン1回                           |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 時の棺   | 1  | 10   | オート   | 視界 | 単体  | 自動 | 100↑ |    |
| 効果： 対象の判定を失敗させる シナリオ1回                            |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 黄金錬成  | 3  | -    | 庄司    | 資金 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果： 常備化ポイントを+[Lv×10] 侵蝕率基本値+3                     |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 砂塵の城壁   | 1  | 1D10 | オート   | 視界 | 単体  | 自動 | Dロイス |    |
| 効果： ダメージを0に。メインプロセス終了時HP-[10-Lv]。シナリオ1回           |    |      |       |    |     |    |      |    |
| ディメンションゲート  | 1  | 3    |       |    |     |    |      |    |
| 効果：   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：   |    |      |       |    |     |    |      |    |

UGNエージェントの両親から生まれたオーヴァード。しかし優秀な両親とは違いモルフェウスの物質創造能力に関する才能が壊滅的で、砂しか作り出せず一時は塞ぎこんでいた。しかし非オーヴァードの従兄弟からヒントを貰いそれを役立てることに成功した。現在は支部長として活動中。活動中によくきぐるみを着せられるせいでUGNに若干不信感を持っている