

キャラクター名
ヘクター(ファルシュ)・サンチェス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	50		命を救われたことがある 目標としている人がいる(いた)		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	2		11	1
体	8	敏捷度	9	4		17	2
		筋力	7	8		23	3
		生命力	5	14		27	4
心	9	知力	9	7		25 + 1	4
		精神力	9	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	8		
セージ	1		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	9		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
かぼう	IB36 p		p
魔力撃	IB39 p		p
マルチガード	IB32 p		p
足さばき	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
パラライズミスト	
バークメイル	
神速の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ・烈火	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	マジックプレスト(プレストアーマー)	筋力	20	7
盾	タワーシールド	回避力	17	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	デーモンルーラー	合計値	12	12

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア	1H投	10	-2	2d+ 8	10	12	15										
キャンドルスティック・アライメント	2H	18	-2	2d+ -2	11	0	20										
<small>格好だけ神官戦士(名誉点100点になったら戦旗槍にしたい)、戦旗槍(攻撃) 術式を込めると、(神官-3)レベルまでの魔法が使用可(2つまで)、戦旗槍(防衛)</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	12

HP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	12			
召異魔法	9	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
73

装備品	説明
頭	
耳	聖印 神聖魔法の行使に必要
顔	渦巻きのピアスLP
首	ラムアの首飾り
背中	ウェポンホルダー改
右手	知性の指輪 破壊時：知力+13
腰	ブラックベルト 経費で！
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	アルケミーキット 賦術の使用に必要

-----ちゃんとした経歴(新規の方向け)	自動失敗 チェック
5年前ザリアのように正義感の強いキルヒアの神官戦士に命を救われたのがきっかけで、キルヒア信徒を目指す。その人が目標であったが、様々な人と会うことで自分の生き方について考えるようになった。	□□□□⑤
神官戦士と自称していたが、ろくに仲間を守ることができなかった経験から、山に籠ってしばらく修行していた。山で"魅入られてしまった"ために一時は魔神の苗床となるが、とある魔神との契約によって"中に入っていたもの"を取り除くことに成功する。	□□□□⑩
魔神に一騎打ちを挑みました・・・勝てるといいなあ(遠い目)	□□□□⑮
-----ちょっとした茶番-----	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

