キャラクター名
完全自立型最大最強最悪最終超滅虐殺罠ラクウェル

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	外見は女（心は男っぽい）
称号クラス				**年齢**	3（外見は16）
種族	エクスマキナ			**境遇**	秘密
出自（効果）	罠師			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	12	22	8	11	6	9
ボーナス	4	4	7	2	3	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	4	5	9	2	4	3	4

HP	53
MP	44
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	9	0	3	13	9
スキル	スペシャライズ　ウェポンフォーカス		5	10					
その他									
総計(右)			10	16	11	5	3	14	9 m
総計(左)			10	16					
総計(両)			10	22					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5		+1	6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量：	0
最大重量：	12

所持金：　1340　　預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビデクスタリィ	1		パッシヴ					
効果：短剣を双にして、武器を合計させる								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：白兵ダメージ+敏捷								
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果：回避判定+1d6								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果：判定に+1d6。シーン1回								
スペシャライズ：短剣	5		パッシヴ					
効果：命中+SL、ダメージ+SL								
ナイフパリィ	1	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果：物理ダメージ-「装備している短剣攻撃力合計」する。メインプロセス1回								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果：スキル無効化。シナリオ1回								
ウェポンフォーカス	1		パッシヴ					
効果：ダメージ+5								
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	20m	単体	敏捷		
効果：精神と対決　達成値+SL*2　逆上付与								
ファインドトラップ	1		パッシヴ					
効果：トラップ探知+1D6、探知失敗してもトラップが作動しない								
エリアサーチ	1		パッシヴ					
効果：警戒行動可能。聞き耳失敗しても相手に気付かれない								
トレーニング：敏捷	1		パッシヴ					
効果：指定した能力値+3								
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果：指定した能力値+3								

彼は希代の罠師、トラッパー博士により生み出された最大最強最悪最終の罠として生まれた。自ら動き、自ら判断する完全に自律した罠、それも人型をしており、数多の冒険者を騙し討ち、死に陥れる最悪の存在、それが彼である
錬金術で作られ、心すら持ち合わせる彼は奇しくもエクスマキナに酷似……

「ってーかパクリなんじゃねえか！？」

かくして研究所を破壊して自らの過去を封印、トラッパー博士を見なかったことにして、時折研究所に挑戦しに来た冒険者への憧れのままに、自らも冒険者として彼は旅立ったのである

最新適用

>>25
3/10　おきらく２E　GM：overarms

報酬合計800G　　経験点：20点
ギルド経験点：4点

累計報酬（初期500G込み）2140G
累計経験点　36点
ギルド経験値　9点

キャラクター名

完全自立型最大最強最悪最終超滅虐殺罠ラクウェル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スティグマ	1		判定の直後					
効果：	フェイトを1点使用して1d6振り足し							
効果：								
効果：								
効果：