

キャラクター名
白州 恭祐

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	ボディガード→教師
	オプション		年齢	24	性別	男
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	32	%
出自	有名人	経験	大失態	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	1			6	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼	白兵	6r+1	2	6/7		《コンセ:ブラム》+《渴きの主》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 起源種P		N		
黒須 左京	P 懐旧	N 悔悟		
加納 美鳥	P 連帯感	N 憐憫		
扇谷 飛鳥	P 好奇心	N 隔意		
霧谷 雄吾	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ブラム	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値- [LV] (下限値7)								
渴きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: HP回復 [LV*4] 点								
冥府の棺	1			至近	自身	自動	-	
効果: BS解除								
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータを+ [LV+5] に								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動、1シーンLV回								
血の宴	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果: 1シナリオLV回、対象を範囲(選択)								
ブラッドバーン	3	4	メジャー	-	-	-	80↑	
効果: 攻撃力+ [LV*4] HP-5								
鮮血の一撃	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: ダイス+ [LV+1]								
かしく歯車	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 精密な作業をこなす								
ブラッドリーディング	1	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 血や体液から情報を読む								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

”死棘の槍(ゲイボルグ)”白州 恭祐(しらす・きょうすけ)。24歳の男性。
 ブラム=ストーカー/キュマイラのクロスブリード。
 ワークス/カヴァー: UGNエージェントA/ボディガード→教師(1話)
 左手を血肉でできた赤黒い槍状に伸ばして戦う白兵型。
 父は名の知れた政治家であり、UGNも知っていて比較的好意的である。
 UGNが関与している警備会社で働いていたが、何の縁か教師になることに。
 格闘技全般の心得があり体育教師か、絵心を活かし美術あたり。
 ちなみに、教職資格は正規に所持していたりする。