キャラクター名

ひさぎ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
51　図書館	
73　動く死体	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（アクセサリー）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
茨木	信頼	3	①②③④⑤	
本道	憧憬	3	①②③④⑤	
桐崎	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	ラピッドダメージジャッジどれか一つを消す
メインクラス		かばう		ダメージ	0	0~1	ダメージを代わりに受ける。１ターンに何度でも使用可
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ１つ修復
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	Ｌｖ３改造パーツ追加で１つ取得
		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断
		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1＋爆発無効
		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つ修復してよい
		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋切断無効
		スパイク		ダメージ	1	自身	自分がダメージを与えた際のみ使用。白兵・肉弾ダメージ+2
		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみダメージに対して防御１。腕部にある白兵・肉弾ダメ+1