

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

技	3	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	1		13	2
体	8	敏捷度	7	3		13	2
		筋力	11	3		22	3
心	10	生命力	8			16	2
		知力	10	4		24	4
		精神力	9	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
セージ	2		
デーモンルーラー	4		

戦闘特技			
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
魔力撃	227 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 220 /合計 220	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	8	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	1H両	15	-1	2d+ 7	10	10	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	18720 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 8	0	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	4	8			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	32

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔