キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
α-99　培養槽	
β-21　バラバラ	何が起きたのか、すぐ横にあなたの手が脚が、ちぎれ転がっている。体が引き裂かれ、あなたは人形のように叫び散ったのに。あの時あなたはすぐに死んだのか？　それとも……今と同じ、動く死体だったのだろうか？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象の次に使うアクションマニューバのコスト-1
メインクラス		歪極		オート	/	自身	レベル3の変異パーツ一つ取得
メインクラス		業躯		オート	/	自身	戦闘終了時望むパーツ2つを修復して良い
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	0~1	爆発・切断・移動無効。何度でも使用可
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	-	0~1	基本パーツ1つ損傷、支援2or妨害2
頭		のうみそ		オート	/	自身	2
頭		めだま		オート	/	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	/	自身	1
頭		斥候		オート	1	0~1	支援2
頭		二重人格		オート	/	自身	2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うじむし		オート	/	自身	ターン終了時、戦闘終了時、このパーツが損傷していたら修復して良い
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	/	/	生贄
胴		はらわた		オート	/	/	生贄
胴		しんぞう		オート	/	自身	1
胴		やぶれひまく		オート	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1