キャラクター名: ノラ　(Norah)

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	15歳
冒険者Lv	3	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	840		本から大きな影響を受けたことがある		
			始まりの剣を求めている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10			20	3
		敏捷度	5			15	2
体	4	筋力	3	1		8	1
		生命力	8			12	2
心	12	知力	9			21	3
		精神力	7	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
宝石x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□

ヒーリングポーション	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金　1878 G

預金・借金　G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭	リボン（後頭部）	
耳	耳飾り（左右天然石）	
顔		
首		
背中		
右手	長手袋	（作業可）
腰		
足	ロングブーツ	
その他宝石ケース（左腕のニの腕に装備		

装備品		説明
左手	長手袋	（作業可）

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持　7　/合計　7

その他メモ

生まれ育った村はよくある田舎の村だが、近くに綺麗で傷を癒す効果があると言われている泉があり、時々その泉目当てに村の外から人やエルフなどがやってくる。ノラの家は治癒目的で訪れた人達の長期滞在の拠点として貸す事（要は宿屋）で生計を立てており、人間の父とエルフの母そしてノラの3人が生活していけるぐらいは稼げている。また家が宿屋の為、セキュリティ関係のアイテムを旅経つ時に両親から渡されている。ノラは物心ついた頃から、訪れた人達から色んな事を聞いたり教えて貰ったりしているので片田舎に住んでいてたとは思えない程、非常に知識が豊富である。
そんなノラは、幼少期に泉で溺れかけている人間のおじいさんを助けたことがある。おじいさんを助ける際に初めて妖精使いの力を使い、妖精使いとしての自覚を持つ。助けたおじいさんからお礼に貰った本を読んで「第4の始まりの剣」なるものが存在することを知り、その剣の能力を使って世界中の人達の病気を治したいと思うようになった。
以後、定期的（週1位）に近くの町の学校まで行き妖精使いとしての訓練をつむこととなる。最初は妖精使いとしての訓練だけだったが、同じ学校に通う町の子供達とのいざこざの際に知能・学力も抜きんでて優秀な事が教師に判明し、あっという間に学校の生徒会長に就任することとなった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟