| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| 朧日 歩 | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **シンドローム** | サラマンダー<br>ハヌマーン | **ワークス** | UGNエージェントA | **カヴァー** | UGNのガードマン |
| **オプショナル** | キュマイラ | **年齢** | 22 | **性別** | 男 |
| **覚醒** | 犠牲 | **衝動** | 自傷 | **初期侵食率** | 32 % |
| **出自** | 兄弟 | **経験** | 絶縁 | **邂逅** | 主人 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **肉体** | 3 | 1 | 0 | | | 4 |
| **感覚** | 1 | 0 | 2 | | | 3 |
| **精神** | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| **社会** | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 30 |
| **行動値** | 8 |
| **(非装備時)** | 8 |
| **戦闘移動** | 13 |
| **全力移動** | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 4 | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | 2 | |
| 運転： | 2 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 日本刀 | 白兵 | 4r+3 | 3 | 5 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| 思い出の一品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: | 8 | 残り財産P： | 1 |
|---|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 影走り | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 戦闘移動を行う。1シーンLV回まで使用可能。 | | | | | | | |
| 音速攻撃 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | - | 白兵 | - | |
| 効果： | 組み合わせたダイスを+LV個する | | | | | | | |
| 鬼の一撃 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | - | 白兵 | - | |
| 効果： | ガードを行ったキャラに対するダメージを+LV*5する | | | | | | | |
| 炎の刃 | 1 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ | 武器 | - | 白兵 | - | |
| 効果： | 攻撃力を+LV*2する | | | | | | | |
| コンセ：サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： | C値-LV | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |