キャラクター名
黒瀧 嵐 (クロタキ ラン)

プレイヤー名

シンドローム	バロール ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	3		4	9
感覚	2	0	0		3	5
精神	3	0	0		5	8
社会	2	0	0			2

HP	350
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	17r-4	0	2		
キリリングレイジ	白兵	17r-4		16		C値7、リアクション判定ダイス-5個。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	2	3d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C:バロール	3	2%	メジャー	-	-	-		
効果：	クリティカル値をLv分ダウン							
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	-		
効果：	行動値+[LV×3]							
小さき魔眼	5	3%	セット	至近	自身	自動		
効果：	バロール組み合わせ判定攻撃力を+[LV×2]							
斥力跳躍	5	1%	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動を行い、移動距離++[Lv×2]mする。							
ダークマター	3	2%	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	バロール組み合わせ判定ダイス+[LV個]							
疾風剣	5	2%	メジャー	武器	-	白兵		
効果：	リアクション判定ダイスを-ＬＶ個。							
音速攻撃	3	2%	メジャー	武器	-	白兵		
効果：	判定ダイス+[LV個]する。							
瞬速の刃	3	3%	メジャー	武器	-	白兵		
効果：	判定ダイス+[LV+1個]する。							
巨人の斧	3	3%	メジャー	武器	-	白兵		
効果：	攻撃力を+[LV×3]。ただし、判定ダイス-2個する。							
かまいたち	★	2%	メジャー	視界	-	白兵		
効果：	白兵攻撃の射程を視界に変更。ただし、ダメージに-5する。							
切り払い	★	1%	リアクション	至近	自身	白兵		
効果：	ドッジを白兵で行う。							
バロール全て	★							
効果：								
ハヌマーン全て	★							
効果：								