

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	奇術師
	ハヌマーン				
オプショナル	ノイマン	年齢	21	性別	男
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	39 %
出自	待ち望まれた子	経験	敵性組織	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	3	1	2			6	行動値	2
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームズレード	白兵	8r	3	9		hardt、ワイヤード1消費。ダッシュ算出時、ガード値5無視
		0				
アームズレード+双刃の構え	白兵	8r-2	3	18		マルチウェポン使用。ダッシュ算出時、ガード値10無視
アームズレード+三重瘤	白兵	8r-3	3	27		マルチウェポンアリアードウェポン使用。ガード値15無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
【D】ブーストアーマー	0	15	-	-2	Dロイズ秘密兵器、経験点20で取得。効果はエフェクト機

隠したい。試したい。
最初は手に"入れた"武器を振り回していただけだった。
いつからだろう。同時に複数の武器を使えるようになったのは。
いつからだろう。こんなに精神が研ぎ澄まされようになつたのは。

二つ名「添付の才」は、武具を身体に添付する能力に長けていることを表すと共に
多重武器添付の結果、才能「多剣使い」が「後天的に付与された」サイという意味も含まれている。

(ノイマンオプショナルの設定)

強い武具が欲しい。その衝動を抑えきれず何とか手に入れられないかとFHに脚を踏み入れた。……が、とある任務中に出会った時雨遊兎に心を捕らえられてしまい、UGNに寝返る。

元FH所属であることを鑑みた上層部は、彼が信用に値する人物かを計る為、しばらく様子を見ようと彼をあの部署□時雨遊兎がいる部署□に配属させた。ライノに断る理由はなかった。

患まれた大きな体躯は武器を隠すのに都合が良かった。
動作は基本緩慢だが、動けないわけではない。
気がついたときには終わっている。緩急の変化が激しすぎて気づかれていないだけである。