キャラクター名
イド

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ウロボロス<br>キュマイラ | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 吸血 | 初期侵食率 | 200 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 0 | 2 | | | 4 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 384 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 3 | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 無形の爪牙 | 白兵 | 5r+3 | 1 | 4 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 2 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 3 | | メジャー | | | | | |
| 効果： キュマイラ | | | | | | | | |
| 原種暴走 | 1 | | オート | | | | | |
| 効果： シーン中、対象を範囲になる | | | | | | | | |
| 異形への変貌 | 1 | | セットアップ | | | | | |
| 効果： １シナリオ１回、侵食値による増えるダイス２倍 | | | | | | | | |
| 無形の爪牙 | 4 | | マイナー | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ワールドデストラクション | 3 | | オート | | | | | |
| 効果： １シーン３回、HP10消費で射程を視界 | | | | | | | | |
| ワーディングキャンセラー | 1 | | オート | | | | | |
| 効果： ワーディング無効 | | | | | | | | |
| 能力強奪 | 1 | | メジャー | 至近 | 単体 | RC | | |
| 効果： １シナリオ１回　RC判定 | | | | | | | | |
| 蘇生復活 | 1 | | オート | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 巨神獣化 | 7 | | マイナー | | | | | |
| 効果： ２０ｍ巨大化、HP+50、白兵攻撃＋３５ | | | | | | | | |
| シャドウマリオネット | 1 | | セットアップ | 視界 | 単体 | RC | | |
| 効果： 対象と意志判定に勝利すると対象を戦闘移動できる | | | | | | | | |
| インヴィンシブルボディ | 1 | | 常時 | 至近 | 自身 | | RB | |
| 効果： オーヴァード以外感知されない | | | | | | | | |
| 生命増強 | 10 | | 常時 | | | | | |
| 効果： HP+300 | | | | | | | | |
| 背教者殺し | 4 | | メジャー | | | 白兵、RC | | |
| 効果： ランドの間あらゆる判定ー５ | | | | | | | | |

ボスエネミー、侵食値ボーナス補正済み

キャラクター名
イド

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 獣の殺意 | 3 | | メジャー | 武器 | | 白兵 | | |
| 効果： 対するD判定－3 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| |