キャラクター名: 煉

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	960				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	20	2	42	7
		敏捷度	5	12		27	4
体	3	筋力	2	4		9	1
		生命力	9			12	2
心	13	知力	11	18	1	43	7
		精神力	7	11		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8	エンハンサー	5
ソーサラー	9		
コンジャラー	1		
フェアリーテイマー	9		
マギテック	6		
セージ	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	15	12	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 15	12	9	0										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 16	10	9	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ガーネット	○□□○□□
グリーントルマリン	○□□○□□
マギスフィアオプション	○□□○□□
ダイアモンド	○□□○□□
魔晶石3点x2	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□

半死亡-5000	○□□○□□
知力増強の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -60 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
106

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	16			
操霊魔法	1	8			
深智魔法	1	16			
妖精魔法	9	16			
魔動機術	6	13			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	223 p		p
鷹の目	219 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
マルチアクション	2125 p		p
足さばき	2120 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
GUE	○	○
GUE(公的)	○	○
むしゅふーる語初級	○	○

装備品		説明
頭	カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10
耳	マギスフィア小	
顔	フローティングスフィア大	
首	宝石ケース	ガーネット グリーントルマリン ダイアモンド
背中	マギスフィア大	
右手	魔法の発動体リング	
腰	マギスフィア中	
足	韋駄天ブーツ	
その他	器用増強の腕輪	

装備品		説明
左手	知力増強の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャツッアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
スフィンクスノレッジ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

加速
一度移動するまで、全ての移動力を2倍とする。
見切り★
命中もしくは回避判定を行う代わりに命中もしくは回避の判定の値を8にする。
補給
指定したキャラクター1名のMPを最大値まで回復させる。

マギスフィアオプション

レベル 技名 効果 金額 装備

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟