

キャラクター名
ミーユ

プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	射手	性別	女	年齢	50
冒険者Lv	6	経歴	かつて大好きだったものが今は大嫌い		
経験点	0		ガキ大将だった 死者と会話したことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	15	2		27	4
体	8	敏捷度	6	2		18	3
		筋力	11	2		21 + 2	3
心	8	生命力	2			10	1
		知力	3			11	1
		精神力	16			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技	
治癒適性	2122p
武器習熟A/ボウ	1B31p
精密射撃	218p
武器習熟S/ボウ	1B31p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
-ストロングブラッド	
-キャッツアイ	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	
鉄壁の防陣Ⅰ	
鉄壁の防陣Ⅱ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	9	9

鎧と盾		必要ランク			
鎧	スプリントアーマー	筋力	15	回避力	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コンポジットボウ 射程50m	2H	23		2d+ 10	10	12	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	矢筒
右手	筋力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	箆 矢24(現:24)

装備品	説明
左手	軍事徽章 ウォーリーダー用

<p>— その他メモ —</p> <p>両親からも蛮族の素晴らしさ・強さを説かれ、かつては蛮族の間で暮らしていた。中でも子供の頃は一役リーダーのような立場であり、蛮族の子供達と遊んでいた。</p> <p>子供の頃に友人だったウィークリングの少年が人族に殺されてしまい、それ以来人族の抹殺を決意する。しかしその後、彼の霊と会話する機会があった。話によると、ミーユの腰巾着のような存在であった蛮族達に侮蔑・嫉妬の感情により殺されたという真相であった。</p> <p>それ以来蛮族を忌むようになるが、親から教えられてきた「ダークドwarfとしての立場」というものがあり「自分の心」「種族の信条」、どちらを大事にするべきかを未だ悩んでいる。現在は蛮族サイドから調査を依頼され、人族の住む都へ調査に来ている。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
---	--

