

キャラク:	キャラクター名――――――――――――――――――――――――――――――――――――													1 l	スキル名	SL	コスト	タイミング	射桯	対象	判定	制限	X <del>E</del>
Martina:															魔人の盾	2	4	0				シー1	
														効果:					ガード値・	+Lv*10			
	肉体			感覚	ŧ			精	神		社	t会			時の棺	1	10	0				1 0 0	
技能	SL	修正	拐	能	SL	修正	挦	能	SL	修正	技能	SL	修正	効果:					判定	無効			
運転:			芸術:				知識:				情報:	1			黒星招来	1	4d	0				1 2 0	
運転:			芸術:				知識:				情報:	1		効果:					ダメージを	0にする			
運転:			芸術:				知識:				情報:	1		]	ワームホール	1	4d	0				1 2 0	
28.15	・コンボ	ŗ T	能力	命中値	C	(首 ) 75	撃力!	射段			メモ			効果:					にダメージ	をカウン	ター		
ъчи		`	10/3	PP-1-112	-	E    ~	<del>-</del> 73 8	272							特異点定理	2	4	0				シナLv	
														効果:					ガード値	直+2D			
															生贄の蛇	4	3	0				シナLv	
														効果:					対象を自然	分に変更			
														<b>ऻ</b>	雲散霧消	4	4	0				-	
														効果:					ダメー	ジ-20			
															円環螺旋	2	2	0				-	
														効果:					#装甲	值+6			
														1	影の守り手	4	2	0				-	
														効果:					ガード値	直+12			
												1	喰らわれし贄	2	1	0				シー1			
														効果:					#攻撃	力+6			
														1	再生の王錫	2	3	0				-	
														効果:					対象のHPを	を3D回復 ・			
														1	背徳の理	2	3	0				-	
														効果:					#判定	D+4		1	
															破壊の渦動	2	5	0				シナLv	
														効果:					#装甲	無視			
															万象の虹	1	6	0				シナ1	
														効果:					エフェク	ト吸収			
														1	否定のひと触れ	2	3	0				シーLv	
						所	持品				T			効果:			1		カバーリン	ソグ無効	1		
														レ	マゲイドアブソーブ	1	3	0				シー1	
							1							効果:			1		(ージを受し	ナたら#仮	も用 		
														1 —	ゲイドディゾルバー	2	3	0				シナLv	
														効果:					Oエフェク	ト打消し		1	I
															虚無への回帰	1	4d	0				シナ1120	
														効果:					ダメージを	0にする			I
															時間凍結	1	5	I		<u> </u>		シナ180	
							1							効果:		I .	T		2 回 1	亍動 	1		
							1								裏切りの真名	4	4d					シナ1120	
							1							効果:					)+浸食率/ <i>*</i>	10ダメー	ジ		I
															知恵あるもの	1	-	<u> </u>				-	
														効果:				あらゆ	るアイテム	ムを使用で	できる		I
						1								赤河の従僕	4	-	-				-		
														効果:					従者の能力	力值+Lv			

=キャラクタ	7一名=						一	ノイヤー	-名 —				┐	SL	コスト	タイミング	射桯	対象	判定	制限	メモ
Martina=	Sca	rlet											レックスフォース	2	-	-				-	
													効果:		'		暴走時[	D+Lv			
P	]体			感覚	ŧ		*	青神		社	t会		ブラッドコート	4	2	S				-	
技能	SL	修正	拐	能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	効果:		'		ガード値	+Lv*2		1	
運転:			芸術:			5	11識:			情報:	1		禍々しい血潮	4	4	S				80	
運転:			芸術:			5	11識:			情報:	1		効果:		'	攻事	上 隆力+Lv*2	、HP5ロス	ζ	1	
運転:			芸術:			5	11識:			情報:	1		螺旋の悪魔	4	3	S				-	
-b 00		15	AF.4	A+#		/± +6=0	- A-10			·					'	'	暴走、攻雪	隆力+12		1	
武器·	コン	小	能力	命中値	G	10 以拏	力射程			メモ			ラピッドシフト	2	2	S				シナ1	
													効果:		'		ジェネシフ	トを行う			
													イベントホライゾン	2	3	S				-	
													効果:		'	対象	象のリアク	ションD-4	4	1	
													虚無の城壁	2	2	S				-	
													効果:		'		ガードイ	値+6		1	
					-								空間圧縮	2	2	S				シナLv	
													→ 効果:				対象を戦	闘移動			
													赤方偏移世界	4	2	S				-	
													効果:		'	行動信		闘移動+1	0m	1	
													小さき魔眼	4	3	S				-	
												効果:				ダメー	ジ+8				
												灰色の庭	2	2	S				-		
													効果:		'	'	行動値	直-6			
													冥界の檻	2	5	S				シナLv	
													効果:				対象にBS	「硬直」			
													果てなき先駆	2	3	S				-	
													効果:				_				
													赫き剣	4	3	MI	至近	自身	自動	-	
													効果:			A16+L	_v*3、G値	5、HP10	ロス		
													赫き鎧	4	2	MI	至近	自身	自動	-	
						所持	品						効果:			装品	甲值+12、	HP12□Z	ζ		
													ブラッドコントロール	4	2	MI			自動	-	
													効果:				判定D	)+4			
													破壊の血	4	2	MI			自動	-	
													効果:				R「赫き	剣」			
													重力の沼	2	3	MI			自動	-	
													効果:				相手の	C+1			
													斥力跳躍	4	1	MI			自動	-	
												効果:			1	動を行う、	移動距離				
													ダークマター	2	2	MI			自動	-	
												効果:			,	判定D	+Lv	1	,		
													盾なる力場	4	5	MI			自動	-	
													効果:				5、G値13	5、命中-2			
													魔眼槍	4	5	MI			自動	-	
													効果:			A11、G		-4、BS Γ	—— 硬直」		

キャラクタ	ャラクター名 <del></del>													1 l	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
Martina=	=Scarl	let													千変万化の影	4	2	М				シナ3	
														効果:					技能レベ	·ル+5			
F	<b>対体</b>			感覚	ŧ			精	神		衣	t会		] [	魔王の覇気	4	2	MJ	視界	単体	対決	-	
技能	SL	修正	技	能	SL	修正	拐	ŧ能	SL	修正	技能	SL	修正	効果:				3	対象の攻撃	力-Lv*2			
運転:			芸術:				知識:				情報:				渇きの主	4	4	MJ	至近	単体	対決	-	
運転:			芸術:				知識:				情報:			効果:				装	長甲無視、⊦	HP16回復			
運転:			芸術:				知識:				情報:				鮮血の一撃	4	2	MJ			対決	-	
武器・	コンボ	r	能力	命中値	CI	值 物	軽力」	射理			メモ			効果:					攻撃D+5、	HP2ロス			
III III		•	HE/J		Gi		<del>1</del> 77 2	331±			~ _			<u> </u>	巨人の斧	2	3	MJ			対決	-	
														効果:					攻撃力+6、	判定D-2			
															重力の手枷	2	4	MJ			対決	-	
														効果:					対象の判	定D-2			
							_							1	瞬速の刃	2	3	MJ			対決	-	
														効果:					判定D	)+3			
															黒星粉砕	4	4d	MJ			自動	シナ1120	
														効果:					9Dのダン	メージ			
														シ	ャドースクラッチ	4	2	MJ			対決	-	
														効果:					攻撃力	1+8			
														背徳者殺し	4	3	MJ			対決	-		
														効果:				T	#対象の#	判定D-8			
															張子の戦道具	2	4	MJ				シナLv	
														効果:					ェクト装備	帯をすべて			
															紅の刃	9	1	MJ	視界		対決	-	
														効果:			1	T	攻擊力	+10			
														<u> </u>	鮮血の網	2	2	MJ			対決	-	
														効果:			T		対象にBS	「硬直」			
														<b>1</b>	鮮血の鎖	1	4	MJ			対決	-	
														効果:			T	T	対象の	C+1	T		
							_							;	血の楔	4	1	MJ			対決	-	
						所	持品							効果:			1	T	移動距	離-8			
														-	ブラッドウェブ	4	3	MJ			対決	-	
							1							効果:			T		は行動の度	に8ダメ〜			
															蝕む赤	4	1	MJ			対決	-	
														効果:			1		対象にBS	「邪毒」			
														<u> </u>	抱擁	1	2	MJ			対決	-	
														効果:					対象をHP	1 で蘇生			
															ンビジブルハンド	9	4	MJ			対決	-	
													効果:					攻撃力	+10				
															黒の鉄槌	4	1	MJ			対決	-	
							-							効果:		1 -		T .	攻撃力	+10	1	1 1	
															虚空の陥穽	2	2	MJ				シナLv	
														効果:					身にエンゲ	ージさせ			
							↓								死神の瞳	4	3	MJ			対決	-	
														効果:				対象	が与えるら	ヺメージ+	6D		

=キャラクタ	7 — 名=						一ブ	ノイヤー	-名 —					スキル名	SL	コスト	タイミング	7 射程	対象	判定	制限	メモ
Martina=	Sca	rlet												悪魔の影	1	5	MJ			対決	80	
													効果:		'		文	対象のリア	クション無	効		
F	9体			感覚	ŧ		*	<b>青神</b>		社	t会			覇皇幻魔眼	2	5	MJ			対決	シー180	
技能	_	修正	扫		SL	修正	技能		修正	技能	SL	修正	効果:					攻撃	 力+10			
運転:			芸術:				知識:			情報:			ア	スクレピオスの杖	4	2	MJ			対決	-	
運転:			芸術:				知識:			情報:			効果:					 対象のHI	 Pを4D回復			
運転:			芸術:				知識:			情報:				飢えし影	9	1	MJ			対決	-	
=2 00		15	4F.—	A+#		/±   +6===				·			効果:			1		攻擊	カ <b>+</b> 11	'		
武器·	コン	小	能力	命中値	G	10 以 数	力 射程			メモ				散滅の腕	2	5	MJ			対決	シナLv	
													効果:			'		エフェ	クト解除			
					-									貪るアギト	4	3	MJ			対決	シーLv	
													効果:			'		対象にB	5「放心」			
					-									血族	9	1	MJ			対決	-	
													効果:					攻擊	力+9			
					-									血の宴	2	3	MJ			対決	シナLv	
													効果:		-	1		 対象を範	 囲(選択)			
					-									封印の呪	2	2	MJ			対決	シナLv	
													効果:			1		対象の次	 の判定C+′			
					-									ブラッドボム	2	1	MJ			対決	_	
													効果:				#		D、HP1D[			
													生命吸収	4	4	MJ			対決	80		
													効果:			1	#		2、HP12[			
				-									ブラッドバーン	2	4	MJ			対決	80		
													効果:				:	 攻撃力+8、	HP12□.			
					-									殺戮領域	2	3	MJ				シナLv	
													効果:				攻	撃力+10、	R「血の§			
					-									暗黒の槍	2	3	MJ			対決	シナLv	
													効果:			1		装甲無視	 HP3ロス			
														因果歪曲	2	3	MJ			対決	シナLv	
						所持	品						効果:		_			対象を範	囲(選択)		<u>'</u>	
														斥力の鎚	4	2	MJ				-	
													効果:				1	#対象を8	m移動させ	る		
														停滞空間	2	5	MJ				シナLv	
													効果:				#	対象の行動	が値を0にす	する		
														魔王の腕	1	2	MJ				-	
												効果:					対象にB	5「硬直」				
														魔王の理	4	2	MJ				-	
													効果:					攻擊	力+8			
														影絵の兵士	2	2	MJ				シーLv	
													効果:					射程を	視界に			
														幻想の色彩	4	4	MJ				シナLv	
													効果:					射程を	視界に			
													混沌なる主	2	2	MJ				シー3		
													効果:		•			達成値	<u>i</u> +Lv*2			

戸キャラク:	ター名=						— — :	プレイヤ	-名 —				┐   スキル名	SL	コスト	タイミング	射桯	対象	判定	制限	XE
Martina	=Scar	let											灰燼に帰すもの	2	4	MJ				-	
													効果:			攻撃力·	+10、R [	喰らわれし	_贄」		
	肉体			感覚	Ź			精神		₹:	t会		起源を絶つもの	2	4	MJ				シーLv	
技能	SL	修正	扬	<b>技能</b>	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	効果:				R「背教者	<b>新殺し」</b>			
運転:			芸術:				知識:			情報:			世界を食らうもの	1	5	MJ				シナ1	
運転:			芸術:				知識:			情報:			効果:			射程を	を視界、対	象をシー	ンに		
運転:			芸術:				知識:			情報:			_ 浄玻璃の鏡	1	1	R				-	
異策	・コンオ	<del>"</del>	能力	命中値	G	値 攻撃	力射程	2		メモ			効果:				RCでド	゚゙゙゙゙゙゙゙゙゙゙゙゚゚゙゙゙゙゙゙゚゚゙゚ヺ゚			
топп		`	10/3	PP-1-112	-	IE 24	-73 2313	=					血霧の盾	2	1	R				シナLv	
													効果:				判定(	C-1			
													- 不死者の恩寵	2	5	С		<u> </u>		シー1	
													効果:				IPをLv+2[	D+15回復 T		1	
													コンセントレイト:U	3	2	MJ				-	
													効果:	_	T =	T 141	判定(	C-3	1		
													アタックボーナス	5	3	MJ	-L #n-1	4.5		シー1	
													効果: 			NA I	攻撃力	+15 T	1	~1	
													インティミデーション	1	5	MJ				シナ1	
													効果:	3	4	MJ			I	シナ1	
													│ エンハンスアクション │ │ 効果:		4	_ IVIJ	判定口	) 16		271	
													│	10	3	0	+1755	)+0 		シナ1	
													<u>フョッファファー</u>   効果:	10			L HPダメー	_ -≈"-50			
														1	T _	_	-	J 30	Ι -	_	
														'			_				
													-	1	l _	_	_	_	_	_	
																	_				
													パワーガード	10	1	0				_	
													効果:		1		ガード値	 直+10			
													明鏡止水	1	5	0				シナ110	
						所持	品						効果:				ダイス減	少無効			
													朧の旋風	1	10	0				シナ1100	
													効果:			=	回行動、H	HP10ロス			
													-	1	_	_	_	_	_	-	
													効果:				_	,			
													リフレックス:U	3	2	R				-	
											効果:				判定の	C-3		_			
											リミテッドイモータル	5	2	М				-			
													効果:		1	T	HP10	回復		_	
													異形の影	1	4	MJ	L			-	
													効果:				判定を料		·		
													吸血鬼	1	3	0	至近		自動	-	
													効果:	_	T		戦闘不能を			/N <del>-1</del> /	
													コウモリの羽根	1	-		至近		自動	従者	
													効果:			ĺ.	従者は常に	飛行状態			

ーキャラクター名 <del>ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー</del>														┐  スキル名	SL	コスト	タイミング	射桯	対象	判定	制限	<b>メモ</b>
Martina:	=Scar	let												-	1	-	_	-	-	-	-	
														効果:				-				
	肉体			感覚	ŧ			精	神		社	t会		万全たる使用人	3	4	MJ	-	-	_	従者80	
技能	SL	修正	挦	觤	SL	修正	5	技能	SL	修正	技能	SL	修正	効果:				判定D+	Lv*2			
運転:			芸術:				知識:				情報:			ヒューマンズネイバー	5	_	_				-	
運転:			芸術:				知識:				情報:			効果:				衝動判定	D+Lv			
運転:			芸術:				知識:				情報:			オリジン:レジェンド	5	3	М				-	
- 異術	・コンボ	ř T	能力	命中値	G	値攻撃	壁力 !	射程			メモ			<b>効果:</b>			精	神判定達成	坟値+Lv*2			
топп		•	BD/J	PP-1-112	-	E    -    -	-/3 ,	2712						-	1	_	_	-	-	_	-	
														効果:			T	_			1	
														ハートレスメモリー	1	4	MJ				シー1	
														· 効果: · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				死者と会	話する		T	
														レネゲイドスマイト	5	3	MJ				-	
														効果:				攻撃力+				
														- 影の武具"インフィニティーウェポン"	4	3	М	至近		自動	-	<u> </u>
														効果:			T	ALv+6、	G値2			Г
														原初の青""	4		М					<u> </u>
														効果:				I	1	1		
														原初の赤""	4		MJ					1
														効果:		1		I	I	T		
														原初の黄""	4		S					<u> </u>
														効果:			В			I		
														原初の緑""	4		R					<u> </u>
														効果:						I		
														原初の紫""	4		0					
														- <sup>効果:</sup> - 原初の虚""	1			I		Τ		
															4							<u> </u>
														」 かぐわしき鮮血	*	l _	MJ	至近	自身	自動	_	
						7F1	<b>寺品</b>											<u> </u>			_	
						7713	200							かしくずの歯車	*	_	MJ	至近			_	
																		└─┴┴┴ な作業を迷				
														瀉血	*	_	_	至近	-	_	_	
																	 美しい	容姿と健康		」 ける		
															*	3	MJ	至近		自動	_	
														効果:				 ち主の衝動			1	
														血の彫像	*	_	MJ	至近		自動	_	
														効果:				む形の像を				
														日常の代行者	*	_	_		従者	自動	_	
														効果:			自分の	代わりの行			1	
														裸の王様	9	_	_	従者		自動	-	
														効果:			ĺ	と   と   全   を   日   と   日   た   日   た   日   た   日   た   日   た   日   た   日   た   日   た   日   に   日   た   日   に   日   に   日   た   日   に   日   に   日   に   日   に   日   に   日   に   日   に   日   に   日   に   に			1	
														ブラッドリーディング	*	_	MJ	至近	単体	自動	_	
														効果:		•	血等	から情報を			•	

ーキャラクター名 <del></del>														┐  スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	<b>メモ</b>
Martina	=Scar	let												吸着	*	-	-	至近	自身	自動	-	
														効果:			周辺	の重力方向	可を操作す	る		
	肉体			感覚	Ź			精	神		社	t会		屑鉄の橋	*	-	-	視界	金属	自動	-	
技能	SL	修正	挦	能	SL	修正	ž	支能	SL	修正	技能	SL	修正	効果:			金属	類で大きな	「足場を構	· 築		
運転:			芸術:				知識:	:			情報:			帝王の時間	*	_	MJ	至近	自身	自動	-	
運転:			芸術:				知識:	:			情報:			効果:			J	周囲の時間	流を操作			
運転:			芸術:				知識:	:			情報:			ディメンジョンゲート	*	3	MJ	至近	場所	自動	-	
<del>-12</del> -22	・コンオ	2	能力	命中値	C	値 攻	車⊕ 十つ	計和			メモ			- 効果:				どこでも	5ドア			
匹格	· 」//	`	形ノノ	即中地	GI		手刀	初外主						時の魔術師	*	_	MJ	至近	物体	自動	-	
														効果:			4	物体の時間				
														偏差把握	*	_	MJ	視界	シーン	自動	-	
														効果:			物体の	位置や移動		知覚		
														ポケットディメンジョン	*	_	MJ	至近	空間	自動	-	
														効果:			あり	えないはず				
														魔王の玉座	*	_	-	至近	自身	自動	-	
														効果:			,	常に空中を	浮遊する			
														- IF ""	*						-	
														効果:								Т.
														影絵芝居	★	-	MJ		シーン	自動	-	
														効果:			1	を自由自存				Т
														傍らの影法師 傍らの影法師	<b>*</b>	_	MJ	至近	自身	対決	-	
														効果:			1	自分の影を			T	T
														禁じられし業 禁じられ	3	3	0	視界	単体		シナ3	
														効果:				-ジーエフコ				T
														シャドウダイバー	<b>*</b>	2	MJ	至近	単体	自動	-	
														効果:				他者の感情			1	T
														消去の号令	<b>*</b>	3	MJ	至近	単体	対決	-	
														効果:				ージーエフ			T	T
														┛┃  道化の出し物	*	1	0		自身	自動	-	
			1			所:	持品							効果:				フェクトの				T
							1							まだらの紐	*	1	MJ	視界	影	対決	-	
							-							効果:		T		で物事を見				
														シークレットトーク	*	-	0	視界	単体	自動	_	
														効果:	7	1	N4.1	75.15	<i>//</i>	占私	2.40	
							+							超越者の眼力	3	1	MJ	至近	範囲	日期	シナ3	
					1							効果:				対象をエキ		占私				
														超人的代謝	<u></u>	_			自身	自動	_	
							1							効果: 		1		超人的な代		占私		
							+							マーキング	*	-	MJ	<u>至</u> 近  みが判別す	物体	自動	_	<u> </u>
							+							<sup>効果:</sup>   無面目	10	3	0		自身		_	
							+								10			<u>至</u> 近 Oであるこ		自動	_	<u> </u>
														NJ木 ·	1			COSC	こで限り	Ι		
							+							」 効果:								
			1				1				1											