

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	プリーチャー	Lv.1:	プリーチャー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	アーシアン			境遇	不明
出自 (効果)	調査			目標	居場所

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	9	8	9	12	18	9
ボーナス	6	3	2	3	4	6	3
クラス修正	2	1	1	1	0	1	0
他修正						1	
能力値	8	4	3	4	4	8	3

HP	71
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ランタン								
左手	セレスチャルシールド					6	3	-2	
頭部									
胸部	モビリティスーツアーマー				-2	19	0		-2
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	ミュージックヘッドセット								
能力値			4	0	3	0	8	7	13
スキル						2	2	2	
その他								1	
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	0	33	13	8	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
保温瓶	
スマートフォンの	
栄養ドリンク	
HPポーション	
MPポーション	
キャップライト	

現在重量: 14
 最大重量: 25
 所持金: 3365
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果:	カバーを行う							
カバームーブ	2	2	カバーリング	-	自身	自動成功		
効果:	カバーリングの舎弟を20mに							
サーモンスピーチ	1	6	メジャー	20m	範囲選択	精神		
効果:	精神でリアクション。2d6+17の貫通ダメージ+威圧。							
コネクトナーブ	5	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	特殊攻撃のダメージと移動力と行動値に+7、3回まで累積。シーン継続							
グレートコネクト	1	4	フリー	-	自身	自動成功	シーン1	
効果:	即座にコネクトを使用							
ドラゴンカース	1	フェイト1	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	BS一個選択。対象に1点でもダメージを与えた場合、選択したBSを与える。							
ソウルコンバート	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	スキルの効果でフェイトを使用する際、MP10点で代替する。							
パワーシャウト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	特殊攻撃命中+1D							
グリッドフォース	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	特殊攻撃ダメージ+12(計算済み)							
リサーチ	1							
効果:								
トレーニング: 精神	1							
効果:								
ホーム: アヴェルシア	1							
効果:								
フェイス: ダグデモア	1							
効果:								
イクイップリミット	1							
効果:								

ネットで真実に触れた系の右に被れた典型的ナード高校生。
 …だったのも今は昔。戦乱渦巻くアルディオンに迷い込んで人間同士の争いに巻き込まれ続けたいので、「もう戦争はこりごりだよ〜」状態に。
 召喚される際、気を込めて吐き出した雄叫びだけで人の心を大きく揺さぶり、心身共に大きなダメージを与えるという能力を得たものの、逆にそれを戦争に利用しようとされてしまう。
 命からがら大陸から脱出してきたものの、今度はバリバリの軍人なシトラスと出会ってしまったイッセー君の明日はどっちだ。
 「助けて神様！俺の平穏な生活が息をしてないの！」

コネクトナーブ1回目: 行動値15・移動力17
 コネクトナーブ2回目: 行動値22・移動力24
 コネクトナーブ3回目: 行動値29・移動力31

