

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	19歳
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	16	21	6	10	9	8
ボーナス	3	5	7	2	3	3	2
クラス修正	0	1	1	1	0	2	1
他修正							
能力値	3	6	8	3	3	5	3

HP	42
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レイジハンマー	至近	-2	11	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	レビテートローブ					2			
補助	虹色の指輪						1		-1
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	8	0	5	11	8
スキル	AM:打撃		1d						
その他									
総計(右)			4	11					
総計(左)			6	0	8	8	6	9	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
HMPP*1	
HHPP*2	

現在重量: 0
 最大重量: 10
 所持金: 1200
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	1/シナリオ	
効果: 対象の受ける予定のダメを0にする。								
エアリアルレイブ	4	7	メジャー	至近	単体	命中		
効果: 対象に白兵攻撃を行う。命中+1d、ダメ+[SL*3]。								
アームズマスタリー:打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:打撃」の命中判定+1d。								
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	自動		
効果: 白兵攻撃ダメ+【敏捷】。								
エンカレッジ	★	6	イニシア	20m	単体	自動	1/シーン	
効果: 対象はイニシアチブにメインプロセスを行える。行動後行動済みになる。								
トレーニング:器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択能力基本値+3。								
トレーニング:敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択能力基本値+3。								
トレーニング:精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択能力基本値+3。								
フェイス:グランアイン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃ダメ+2。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 0
 最大重量: 10
 所持金: 1200
 預金・借金: