

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	77

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
別離	
殺戮の天使	
瀨をはやみ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
佳鏡	友情	3	①②③④⑤	
行方	怨念	1	①②③④⑤	
磯	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート			奈落方向へ移動する際、コスト-1(最低0)される
メインクラス		禍津神(死神)		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		冥王		オート			レギオンの移動妨害常は無効、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は7以上でないとき命申しない。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		怪力		オート			肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		(カンフー)		オート			行動値+1
頭		髪紐		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵6(怪力、凶化器官) 出目+1
腕		ほとけかすら		ジャッジ	0	0	支援1または妨害1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート			バトル終了時、このパーツと基本パーツ1つ修復
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1