キャラクター名: アンスラ・アルシオネ

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	9	9	13	12	14	12
ボーナス	3	3	3	4	4	4	4
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	3	6	5	5	5

HP	50
MP	64
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	クィルブイリ					8			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	5	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	2	21	5	7	6 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPP*10	
毒消し*2	

現在重量： 12		
最大重量： 17	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	3D+CL*3のHP回復							
クイックヒール	1	5	イニシア				1/シーン	
効果：	ヒールを使用							
アフェクション	1		DL直後	20m	単体		1/シナリオ	
効果：	対象のダメージを0に							
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	対象の判定に+1D、ラウンド内							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	戦闘不能を回復し、HPを2D回復する							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
エンサイクロペディア	1		SU					
効果：	エネミー識別を行う、行動済みにならない							
コンコーダンス	1		パッシブ					
効果：	「対象：場面（選択）」、「射程：視界」のすべての対象に、エネミーを識別を行える							
エフィシエント	2		パッシヴ					
効果：	魔術の効果に+4							
ヒストリー	1							
効果：	歴史などについて+1D							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の器用判定、対象を戦闘不能から回復する							
モンスターロア	1							
効果：	エネミー識別+1D							

キャラクター名
アンスラ・アルシオネ

プレイヤー名

所持品			