

キャラクター名  プレイヤー名

|            |       |       |     |     |    |
|------------|-------|-------|-----|-----|----|
| メインクラス     | アコライト | Lv.1: |     | レベル | 7  |
| サポートクラス    | セージ   | Lv.1: | セージ | 性別  | 女  |
| 称号クラス      |       |       |     | 年齢  | 20 |
| 種族         | ヒューリン |       |     | 境遇  | 没落 |
| 出自<br>(効果) | 王侯貴族  |       |     | 目標  | 探索 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 12 | 9  | 9  | 15 | 12 | 16 | 15 |
| ボーナス  | 4  | 3  | 3  | 5  | 4  | 5  | 5  |
| クラス修正 | 0  | 1  | 0  | 2  | 1  | 1  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 4  | 4  | 3  | 7  | 5  | 6  | 6  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 62 |
| MP   | 78 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |              | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 左手    | ファインシールド     |    | 0   | 0   | 0   | 6  | 0  | -1 | 0  |
| 頭部    | ビレッタ         |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 胸部    | キルビリ         |    |     |     |     | 8  |    |    | -2 |
| 補助    | ミスリルポイントアーマー |    |     |     | -1  | 6  |    |    | -1 |
| 装身具   | 大きな目         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |              |    | 4   | 0   | 3   | 0  | 6  | 8  | 9  |
| スキル   |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |              |    | 4   | 0   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |              |    | 4   | 0   | 2   | 22 | 6  | 7  | 6  |
| 総計(両) |              |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |              |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| トラップ解除 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| 危険感知   | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| エネミー識別 | 7   |     |     | 7  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 7   |     |     | 7  | + 2 d |
| 魔術判定   | 7   |     |     | 7  | + 2 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  | 4   |     |     | 4  | + 2 d |

| 所持品    |  |
|--------|--|
| バックパック |  |
| ベルトポーチ |  |
| MPP*10 |  |
| 毒消し*2  |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |

現在重量: 12  
 最大重量: 19  
 所持金:  預金・借金:

| スキル名  | SL | コスト | タイミング | 射程  | 対象  | 判定   | 制限     | メモ |
|---|----|-----|-------|-----|-----|------|--------|----|
| オールラウンド                                       | ★  | -   | パッシヴ  | -   | 自身  | -    |        |    |
| 効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1                      |    |     |       |     |     |      |        |    |
| プロテクション                                       | 5  | 3   | DR直後  | 20m | 単体  | 自動成功 | 1/MP   |    |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]                      |    |     |       |     |     |      |        |    |
| ヒール   | 1  | 4   | メジャー  | 20m | 単体  | 魔術   |        |    |
| 効果: 3D+CL*3のHP回復                              |    |     |       |     |     |      |        |    |
| クイックヒール                                       | 1  | 5   | イニシア  |     |     |      | 1/シーン  |    |
| 効果: ヒールを使用                                    |    |     |       |     |     |      |        |    |
| アフェクション                                       | 1  |     | DL直後  | 20m | 単体  |      | 1/シナリオ |    |
| 効果: 対象のダメージを0に                                |    |     |       |     |     |      |        |    |
| ブレッシング  | 1  | 6   | メジャー  | 至近  | 単体  | 魔術   |        |    |
| 効果: 対象の判定に+1D、ラウンド内                           |    |     |       |     |     |      |        |    |
| レイズ   | 1  | 10  | メジャー  | 20m | 単体  | 魔術   |        |    |
| 効果: 戦闘不能を回復し、HPを2D回復する                        |    |     |       |     |     |      |        |    |
| グローリー   | 1  | 2   |       |     |     | 自動   |        |    |
| 効果: ブレッシングの射程20mに                             |    |     |       |     |     |      |        |    |
|   | 1  |     |       |     |     |      |        |    |
| 効果:   |    |     |       |     |     |      |        |    |
| エンサイクロペディア                                    | 1  |     | SU    |     |     |      |        |    |
| 効果: エネミー識別を行う、行動済みにならない                       |    |     |       |     |     |      |        |    |
| コンコードダンス                                      | 1  |     | パッシヴ  |     |     |      |        |    |
| 効果: 「対象: 場面(選択)」、「射程: 視界」のすべての対象に、エネミーを識別を行える |    |     |       |     |     |      |        |    |
| エフィシエント                                       | 5  |     | パッシヴ  |     |     |      |        |    |
| 効果: 魔術の効果に+8                                  |    |     |       |     |     |      |        |    |
| エルディダイト                                       | 1  |     |       |     |     |      |        |    |
| 効果: 知判の一般スを+2Dに変更                             |    |     |       |     |     |      |        |    |
| ウィークポイント                                      | 2  | 8   | SU    | 20m | SL体 | 知力   |        |    |
| 効果: 識別した敵に-1Dリアクション                           |    |     |       |     |     |      |        |    |
| フォローアップ                                       | 1  | 5   | 特殊    | 20m | 単体  | 自動   |        |    |
| 効果: 1シーンSL回。ファンブル振りなおし。                       |    |     |       |     |     |      |        |    |

