

キャラクター名 シュファン

プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 冒険者 性別 男 年齢 27
冒険者Lv 7 経歴 裏切られたことがある
経験点 500 経歴 大きな挫折をした事がある
監禁されたことがある

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 8 5 18+2 3
敏捷度 3 4 12+1 2
筋力 12 3 24 4
生命力 8 1 18 3
知力 8 18 3
精神力 7 2 19 3

技能 Lv. 技能 Lv.
ファイター 7
スカウト 2
エンハンサー 5

戦闘特技
タフネス 2122p
全力攻撃 1B36p
なぎ払い 1B38p
頑強 1B29p
武器習熟A/アックス 1B31p

言語 会話 読文
交易共通語 O O

練技/呪歌/騎芸/賦術
ビートルスキン
キャッツアイ
アンチボディ
メディテーション
リカバリィ
モラル
探索指令
遠隔指示
高所攻撃
騎獣強化
特殊能力解放
人馬一体
超高所攻撃

名誉アイテム 点数
頭専用化 50
首専用化 50
デスサイズ専用化 50
名誉点所持 0 /合計 150

技能 レベル 基本 基本 基本追加
命中力 回避力 ダメージ
ファイター 7 10 9 11
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
マナタイトのプレートアーマー 24 -2 8
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 ファイター 合計値 7 9

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ダメージ 威力
サイズ・オブ・ルトール 2H 20 2d+ 10 10 12 23
デスサイズ相当。専用化。オーダーメイド加工+3(+900G)

一般装備品 (消耗チェック)
ヒーリングポーションx3
冒険者セット
調理道具セット
食器セット
保存食(7日分)x2
テント

魔晶石x3
所持金 2878 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3m 13m 39m 2d+ 7 9 71

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 4 2d+ 10 2d+ 10 21

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力

装備品 説明
頭 バイルヘルム 鬼の形相の面が下がった兜。
首 形見のネックレス《オニキス》
右手 俊足の指輪 敏捷度+1(破壊時1回のみ+13 ※重複不可)
腰 ブラックベルト
その他 操りの輪

装備品 説明
左手 宗匠の腕輪 器用度+2(破壊時1回のみ+14 ※重複不可)

その他メモ
もしシュファンが攻撃的なビルドへ行ったら?と言うif.
自動失敗 チェック
もしかすると今後使う事があるかもしれない。