

キャラクター名  
スノウ・グラスリーフ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	神官	性別	女 年齢 21
冒険者Lv	2	経歴	大怪我負った事がある 師と呼べる人物がいる ひきこもりだったことがある
経験点	0		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9			18	3	シューター	1		
敏捷度	10		1	20	3	プリースト	2		
筋力	6			11	1	スカウト	2		
生命力	4			9	1				
知力	8			20	3				
精神力	7	1		20	3				

戦闘特技		名前	消費	効果
	精密射撃	218 p	p	
		p	p	
		p	p	
		p	p	
		p	p	
		p	p	
		p	p	
		p	p	
		p	p	

練習/呪歌/騎芸/賦術	名前	消費	効果

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 4	10	4	25											
				2d+														
				2d+														

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 3

一般装備品	(消費チェック)
冒険者セット	○□□○□□
太矢	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	280 <b>G</b>	預金・借金	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	3	15

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 3	2d+ 5	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	疾風の腕輪 敏捷+1。壊すと能力値+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
★メモ	○□□□⑤
ヒュリファーンの碧玉：探し物	○□□□⑩
ドルヴァン：依頼人の老紳士	○□□□⑮
ガンス：宿場町オルミに住んでいる	○□□□⑳
少女時代に顔に傷を負ってしまい、その事で同年代の子供たちからは虐められそれが原因で引きこもりになってしまう。	○□□□㉒
その後、ある事件でルーフェリアの司祭(ジジイ)に命を救われた事から神官の道を目指す。	○□□□㉔
もうジジイしかAI・SE・NA・I・ZE・☆	○□□□㉕
おっぱい豊かなおねえさん。	○□□□㉗
脳みその養分はすべておっぱいに入っています！	○□□□㉙