

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー
	オルクス				
オプション			年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	3			6	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 20    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
要の陣形	3	3			3体			
効果: 対象拡大 シナリオs1回								
エンジェルボイス	1	4			単体			
効果: 対象のC値-1 ダイス+s1								
音波調律	1	2			単体			
効果: 対象の受けている暴走以外のバステ回復								
導きの華	1	4				RC/交渉		
効果: 対象の達成地s1×2追加								
風の渡し手	2	3			s1+1体			
効果: シーン1回 対象拡大								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

私は風を操り、風車を回すという仕事をしてきた。風車の下では水をくみ、粉を引いて素朴な味のするクッキーを作っているのだ、お前はとってもいい子だといつも褒められ、風を操っていた。  
 しかしある日UGNのスタッフが私たちの風車小屋を訪ねてきた、なんでも取り締まりがどうのと言っていた気がする・・・  
 私はUGNのスタッフに捕まり、風車小屋の中を初めて見た、中身は水汲みや粉ひきでお菓子を作る部屋などではなく麻薬がさいばいされていた  
 この麻薬はとても高値で取引される代物で、しかし風通しのいいところでなくては育てることができないらしい、UGNとセルのみんなは抗争、私は逃がされ別の場所で風を吹き続ける。真実を知られたからと言わんばかりに今度は苛烈な辱しによりやらされたのだ・・・

私は今日も風車を回し続ける、自分が麻薬を作っていると知りつつも