キャラクター名

リコ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃攻撃にのみ可能
頭		めだま		オート			1
頭		リミッター		ダメージ	0	自身	このパーツが破損したときに最大行動値+2
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		ハッキングコード(人形遣い)		アクション	2	0~2	対象の手駒1体にコストなしで即座にアクションを行わせる
				オート			
胴		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断
胴		突進		ラピッド	1	効	自身の移動時に使用可能。移動前か移動後のエリアの対象ー体に肉弾攻撃3
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		人工知能(のうみそ)		オート			2
胴		エンジン(よぶんなあたま)		オート			2
胴		リフレックス		オート			1
胴		ブースター(しんぞう)		オート			1
胴		アドレナリン		オート			1
				オート			
脚		フローター―		オート	なし	自身	自身を対象とする肉弾・白兵判定に-1(全体攻撃の場合は自身のみ-1)
脚		ホバー(けもあし)		アクション	2	自身	移動2
脚		ヒートブロウ(あし)		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		装甲板(はらわた)		オート			