

キャラクター名 プレイヤー名

エクス

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	エルダナーン			境遇	正体
出自 (効果)	闇の一族			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	15	9	19	7
ボーナス	2	2	3	5	3	6	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	3	4	7	4	7	2

HP	39
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	4	0	7	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					4	5	7	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7	1D		7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7	1D	1	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*3	
ランチボックス	
ポーションホルダー	
バックパック	
ハイMPポーション*2	
ハイMPポーション*2	
毒消し*2	

現在重量: 4

最大重量: 12

所持金: 250

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイト	1		パッシヴ					
効果: 魔術判定+1D								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔術攻撃。[2D+10]〈火〉ダメージ								
ブローアップ: 火	1	-	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術判定	シナリオ回	
効果: 対象に魔術攻撃。[2D+現在の【HP】]〈火〉ダメージ。プロセス終了後、【HP】0で戦闘不能。								
エンハンススペル	4	4	マイナー		自身	自動		
効果: プロセス中、魔法攻撃ダメージ+[SL*4]								
ハンドシンボル: 爆	1	4	ムーブ		自身	自動成功		
効果: プロセス中、魔法攻撃の「対象: 単体」を「対象: 範囲(選択)」に変更する。								
ファイアロード	4		パッシヴ					
効果: 〈火〉魔法攻撃ダメージ+[SL*4]								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ回	
効果: 魔法攻撃と同時に使用、対象を「単体※」に変更、ダメージ+[CL*10]								
シックスセンス	1		パッシヴ					
効果: 奇襲攻撃を受けた時、通常通りリアクション可能。								
モンスターロア	1		パッシヴ					
効果: エネミー識別判定+1D								
インテンション	1		パッシヴ					
効果: 【最大MP】+CL								
マジカルハーブ	1		アイテム					
効果: MPポーション*3獲得								
効果:								
効果:								
効果:								

(某めぐみに寄せようとしてメイキングしたもの、実用性の点でブローアップしか名残がなくなった)
 爆裂派エルダナーン族の族長の娘で、ゆくゆくは族長を継ぐことを期待されていたが、一族の厳しい掟に耐え切れず逃亡、冒険者となる。
 一族の秘伝・ブローアップがお気に入りの技だが、使った後はギルドのメンバーに回収されないといけなかったので、仕方なく普通の魔法を主に使っている。
 一族に伝わる座右の銘、「固定値は正義」を今も守り続けている。