┌─キャラクター名────────────────────────────────────									٦Г	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ					
羽白 章斗								ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-								
										果:			非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化							
シンドロ-	_ /.		ラマンダー			ワー	クス	何でも屋		לל	ブァー	大学生			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
			ラマンダー			一件				٠.					果:			_ =		HPで復活			
オプショナル						年齢		19歳		ſ	生別	男		┧┕	炎陣	2	_	オート	至近	自身	自動	-	
覚醒	忘却			衝動	動		妄想		初期侵	食率	31 %		物!	果:					方をかばる		T	T	
出自		—————————————————————————————————————	 厓孤独	TX中 級		論 ト		ラウマ		邂		保護者		1	<u></u> 水盾	1	_	オート				-	
ЩП		<i></i>	土加加		経験	*	1 2			Æ .	WEL	小政	PNIX II		果:	1		攻撃を	受けると 	同時にガー ⊤	۲. T		
	基	本値	ワーク	スボ	ーナス	スー原	成長	他修	Œ	能力値	HP		34		ンセントレイト:サラマンダ [.] 果:	- 2							
肉体		4	1		1					6	行動値	Ī	6] X/J:	<u>* · </u>	1		メジャー	武器		Τ		
感覚		0	0		2					2	(非装備)	\$)	6	ζh.	<u>火のめ</u> 果:			メンヤー	此品				
精神		2	0		0					2	戦闘移		11		* · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	3		マイナー					
社会		2	0		1					3	全力移	助	22]	ロボ(果:			Y 1 7					
	肉体		1	感				糖	神		λ ⁻	社会		٦ 🖺	× ·	*							
技能	SL	修正	技		SL	修正	技	能		修正	技能	SL	修正	効	 果:								
白兵	1		射				R				交涉			1 🗀	·								
回避	3		知		2			志			調達	2		効!	 果:			1	l		1	1	
運転:			芸術:				知識:				 情報: 噂話	_		11									
運転:			芸術:				知識:				 情報:			効	 果:								
運転:			芸術:				知識:				 情報:			1									
運転:			芸術:				知識:				 情報:			効:	 果:								
運転:			芸術:				知識:				情報:] [
	・コンフ	tř	能力	命中値	f C	(店 功	救力 自	力射程			メモ			_ 为	果:								
此和	コン	, ,	用ビノン	0	<u> </u>	에브 첫	手刀を	y4∓			^ _			$\exists oxed{\mathbb{L}}$									
															果:								
														┪Ĺ									
														効	果:			1	Т	T	1	П	
														╏┞									
Į R	5具		価格	装甲]避 1	亍動			;	×ŧ			効	果:								
														_ lt l	ごろあきと								
														4									
													0	┛╽									
									ロイス														
								対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						ŧ									
								山陰 東 P 遺志 N 悔悟]										
									霧谷 雄吾 P 信頼 N 不安														
						両親 P 好奇心 N 猜疑心]											
						縹 常磐 P 感服 N 不信感						_											
								P N					-										
						鮎川 三瀬 P 庇護 N 敵愾心						4											
							\bot	・					J										
							最大	最大財産P: 10 残り財産P:				\rceil											