

キャラクター名
 紮野 彩 -ひろの あや-

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|------|-------|------|----|
| シンドローム | モルフェウス ハヌマーン | | ワークス | 刑事 | カヴァー | 刑事 |
| | オプショナル | | 年齢 | 22歳 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 37 | % |
| 出自 | 双子 | 経験 | 失恋 | 邂逅 | いいひと | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 25 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 21 |
| 感覚 | 3 | 1 | 3 | | | 7 | (非装備時) | 21 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 26 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 52 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-------|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 7 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 3 | | 意志 | 1 | | 調達 | 5 | |
| 運転：四輪 | 2 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：裏社会 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：警察 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|----------|----|------|----|-----|-------|-----------------------------|
| 《セーレ》 | 射撃 | 7r+7 | | 5 | 5r7+5 | コンセントレイト+カスタマイズ (大型拳銃) |
| 《カイク》 | 射撃 | 7r+7 | | 8 | 6r7+5 | コンセントレイト+カスタマイズ (アサルトライフル) |
| 《ベリアル》 | 射撃 | 8r+7 | | 11 | 7r7+5 | コンセントレイト+カスタマイズ (スナイパーライフル) |
| 《ダンタリオン》 | 射撃 | 8r+7 | | 11 | 7r7+5 | +ギガンティックモード (スナイパーライフル) |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------------|--|
| 携帯電話 | |
| カジュアル | |
| ネックレス (思い出の品) | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲： 0 合計回避： 0

| ロイス | | | | |
|------------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| アヤ | P 親近感 | N 脅威 | | |
| 日下部 明敏-くさかべ あきとし | P 連帯感 | N 嫌気 | | |
| 九十九 雪野-つくも ゆきの | P 庇護 | N 不安 | | |
| 戦闘用人格-アヤ | P | N | | |
| 歌姫 | P 尽力 | N 嫉妬 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 14 残り財産P: 12

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------------|----|------|-------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト・モルフェウス | 3 | 2 | メジャー | - | - | 自動 | - | |
| 効果： C値-3 | | | | | | | | |
| ライトスピード | ★ | 5 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | 100↑ | |
| 効果： メジャーアクションを2度。C値+1 | | | | | | | | |
| クリスタライズ | 2 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | 100↑ | |
| 効果： 攻撃力「Lv×3」 装甲値無視 1シナリオ3回まで | | | | | | | | |
| ギガンティックモード | ★ | 3 | マイナー | 武器 | 範囲(選択) | 自動 | - | |
| 効果： 攻撃を範囲に拡大 武器は破壊 | | | | | | | | |
| カスタマイズ | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： 判定ダイス「Lv」個 | | | | | | | | |
| 物質合成 | ★ | 5 | メジャー | 至近 | 武器 | 自動 | 100↑ | |
| 効果： 二つの武器を合成する | | | | | | | | |
| 先手必勝 | 2 | - | 常時 | 至近 | - | 自動 | - | |
| 効果： 行動値上昇 | | | | | | | | |
| テクスチャーチェンジ | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 物品の機能を維持したまま外見を変更できる | | | | | | | | |
| 軽功 | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： ビルの壁も水上も平地同然に走れる | | | | | | | | |
| 壁抜け | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 密室でも侵入や脱出が可能 | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

見た目のイメージは、水色の髪版のバゼット (Fate) キリ、として堅物、真面目。マイペースな他の仲間たちにやきもきしています。